



Ben Kimim?

Alnına yapıştırılan ve senden başka herkesin gördüğü adı, evet-hayır soruları sorarak bul.

Oyuncular 3–12 (en iyi 4–8)

Oyun süresi 10–25 dk

Malzeme Kâğıt ve kalem

Hareket Oturarak

HIZLI KURALLAR

- Herkesin alnına kendisinin göremediği bir ad yapıştırılır.
- Sıran gelince kim olduğunla ilgili masaya bir evet-hayır sorusu sor.
- “Evet” bir soru daha kazandırır; “hayır” sırayı geçirir.
- Adını tahmin edince bitirirsin. Herkes bulana kadar oynanır.

KURULUM

- Her oyuncu gizlice bir ad yazar — bir meslek ya da insan türü, bir hayvan ya da masadaki herkesin bildiği bir karakter — ve kâğıdı kapalı olarak solundaki oyuncuya verir.
- Her oyuncu bakmadan kâğıdı alnına tutar ya da yapıştırır; böylece diğer herkes okuyabilir.
- Herkes diğer adları okusun diye sessiz bir an tanıyın. Sonra ilk kimin soracağını seçin.

NASIL OYNANIR

- Sıran gelince bütün masaya “evet” ya da “hayır” diye cevaplanabilecek tek bir soru sor.
- Masa birlikte ve dürüstçe cevap verir. Oyuncular anlaşılmazsa cevap “duruma göre” olur ve yeniden sorabilirsiniz.
- “Evet”ten sonra bir soru daha sorarsın. “Hayır”dan sonra sıra sola geçer.
- Doğrudan tahmin — “Penguen miyim?” — bir soru sayılır. Yanlış tahmin sıranı bitirir.
- Adını bulunca kâğıdı çıkar ve herkes bitirene kadar cevaplayan olarak oynamayı sürdür.

OYUN NASIL BİTER

Oyun, her oyuncu kâğıdındaki adı söyleyince ya da kararlaştırılan süre dolunca biter — çoğu masaya on beş dakika yeter. Hâlâ tahmin edenler, açıklamadan önce her komşusundan birer ipucu isteyebilir.

OTURARAK OYNAMAK

Zaten oturarak oynanır. Hiçbir adım ayağa kalkmayı ya da hareket etmeyi gerektirmez.

SUNUCUYA İPUÇLARI

- En küçük oyuncunun bileceği adlar isteyin. Masanın yalnızca yarısının tanıdığı bir ad iki kişinin oyununu bozar.
- Takılan birine ilk soruyu önerin — “İnsan mıyım?” seçenekleri hızla daraltır.
- Bir oyuncu çok geride kaldıysa masa her üçüncü “hayır”dan sonra bedava bir ipucu versin.
- Çocuklar yazıyorsa kâğıtları takılmadan önce kontrol edin — burada yazım ve okunaklılık önemlidir.

VARYASYONLAR

Temalı tur. Her ad önceden seçilen tek bir temaya uymalıdır — hayvanlar, meslekler, masal karakterleri, mutfaktaki şeyler. Tema soruları keskinleştirir; ilk kez oynayanlara ve karışık yaşlara uygundur.

Dolaşmalı sürüm. Kimse sıra beklemez. Herkes odada dolaşır, karşılaştığı her kişiye tek bir soru sorar ve yeni birine geçer. Birbirini tanımayan konuklar için tanışma oyunu işi de görür.

BAŞLANGIÇ FİKİRLERİ: İNSANLAR

- | | |
|------------------------|---------------------|
| ■ deniz feneri bekçisi | ■ astronot |
| ■ itfaiyeci | ■ kütüphaneci |
| ■ pastacı | ■ aslan terbiyecisi |

BAŞLANGIÇ FİKİRLERİ: HAYVANLAR

- | | |
|-----------|------------|
| ■ penguen | ■ kirpi |
| ■ zürafa | ■ flamingo |
| ■ ahtapot | ■ kanguru |

Süreler editoryal tahmindir, test sonucu değildir. Açıklık ve tutarlılık açısından editoryal olarak kontrol edildi. Gerçek gruplarla test edildiğini iddia etmiyoruz.