Gather & Play

YAZDIRILABİLİR SUNUCU SAYFASI

Ters Sessiz Sinema

Bütün takım bir kartı aynı anda canlandırır; tek bir takım arkadaşı tahmin etmeye çalışır.

Oyuncular 6–24 (en iyi 8–16) **Oyun süresi** 15–35 dk **Malzeme** Malzeme gerekmez **Hareket** Ayakta ve hareketli

HIZLI KURALLAR

1. **Dört–altı kişilik takımlar. Bir takım arkadaşı tahmin eder ve diğerlerinin karşısına geçer.**
2. **Takımın geri kalanı kartı görür ve aynı anda, sessizce canlandırır.**
3. **60 saniyede bilinen her kart bir puan.**
4. **Her sırada tahmin edeni değiştirin.**

KURULUM

1. 4–6 kişilik takımlar kurun ve bir takımın yan yana dizilebileceği kadar yer açın.
2. Her takımın ilk tahmincisini seçin. Sırtı sunucuya dönük biçimde ayakta durur ya da oturur.
3. Kartların nasıl gösterileceğine karar verin — sunucu, tahmin edenin arkasında sunucu modundaki telefonu tutar ya da basılı bir kart gösterir.
4. Her sıra için 60 saniyelik sayaç kurun. Takımlar olabildiğince çok kart bilmeye çalışır.

NASIL OYNANIR

1. Sunucu kartı, tahmin edenin arkasından canlandıran takıma gösterir; böylece tahmin eden göremez.
2. Takım kartı aynı anda canlandırır. Konuşmak, ses efekti yapmak ve yüksek sesle plan yapmak yok — bütün uyum canlandırırken kurulur.
3. Tahmin eden cevapları sıralar. Bildiği anda sunucu hemen sıradaki kartı gösterir.
4. Takım kollarını çaprazlayarak bir kartı pas geçebilir; pasın bedeli yalnızca kaybedilen saniyelerdir.
5. Süre dolunca takım her doğru tahmin için bir puan alır.
6. Sıradaki takım oynar. Her takımın bir sonraki sırasında başka biri tahmin eder.

OYUN NASIL BİTER

Her takımdaki her oyuncu bir kez tahmin edene kadar oynayın. En yüksek toplam kazanır. Takımlar eşit değilse, en küçük takım turunu tamamladığında durun.

OTURARAK OYNAMAK

Canlandıran takımı tahmin edenin karşısına sıra hâlinde oturtun ve yalnızca oturarak oynanabilir kartları kullanın. Eğlence kaybolmaz — sandalyelerinde sessizce “kürek çeken” beş kişi gayet iyi anlaşılır — ama odada dolaşmaya dayanan kartlardan kaçının.

SUNUCUYA İPUÇLARI

- İlk kart her zaman karmaşa olur. Her takıma puansız bir deneme kartı verin.
- Oyunculara birbirlerine bakmalarını hatırlatın — eğlence, dört kişinin kendi başına aynı fikri seçmesinde ya da seçememesindedir.
- Canlandıran takımın kartı rahat okuyacağı bir yerde durun; telefondaki küçük yazı her şeyi yavaşlatır, bu yüzden sunucu modunun büyük yazı görünümünü kullanın.
- Kendinden çok emin bir oyuncu sahneyi kaplıyorsa bir tur boyunca aşağıdaki “ayna” varyasyonunu oynayın.

VARYASYONLAR

Ayna turu. Rastgele seçilen bir oyuncu yönetir, diğer herkes onun hareketlerini birebir kopyalar. Tahmin eden bir sıra özdeş canlandırma görür; bu da nadiren öne çıkan sessiz oyuncuları ödüllendirir.

Tek bir sese izin var. Sessizliği fazla zor bulan gruplarda her oyuncuya kart başına tek bir ses efekti — kelime değil — hakkı verin. Zorluğu epey düşürür ve aile buluşmalarında en küçükler için oyunu yumuşatır.

BAŞLANGIÇ FİKİRLERİ: TAKIM SAHNELERİ

- bir kürek takımı
- akort yapan bir orkestra
- halat çekme
- ağır çekim tekrar
- demonte mobilya kurmak
- lunapark treninde bir tur
- trafik sıkışıklığı
- senkronize yüzme
- bir güvercin sürüsü
- bir aile fotoğrafı
- bozulan bir arabayı itmek
- nerede kaldığını şaşıran bir koro
- elden ele kova taşıyarak yangın söndürmek
- sarsıntılı bir otobüsteki yolcular

Süreler editoryal tahmindir, test sonucu değildir. Açıklık ve tutarlılık açısından editoryal olarak kontrol edildi. Gerçek gruplarla test edildiğini iddia etmiyoruz.