Gather & Play

YAZDIRILABİLİR SUNUCU SAYFASI

Sohbet Merdiveni

Tek bir tema üzerine üç basamaklı bir soru merdivenini tırmanın — kolay bir açılıştan daha düşündürücü bir soruya — ve masadaki misafirler gerçek bir sohbete varsın.

Oyuncular 3–10 (en iyi 4–8) **Oyun süresi** 15–30 dk **Malzeme** Malzeme gerekmez **Hareket** Oturarak

HIZLI KURALLAR

1. **Bir merdiven seçin — tek bir tema üzerine, her biri öncekinden biraz daha derin üç soru.**
2. **Herkes ilk basamağı tek cümleyle cevaplar.**
3. **İkinci, sonra üçüncü basamağa çıkın; cevaplar biraz uzasın.**
4. **İsteyen her basamakta pas geçebilir. Son sözü söyleyen sıradaki merdiveni seçer.**

KURULUM

1. Sunucu görünümünden ya da basılı bir karttan bir merdiven seçin. Her birinin bir teması ve üç basamağı vardır.
2. İki temel kuralı yüksek sesle söyleyin: isteyen, açıklama yapmadan pas geçebilir; masada söylenenlere öğütle değil ilgiyle karşılık verilir.
3. İlk basamak için başlayacak oyuncuyu seçin. Sunucuyla başlamak, bir cevabın ne kadar kısa olabileceğini gösterir.

NASIL OYNANIR

1. Okuyucu temayı duyurur ve ilk basamağı okur — hızlı, somut bir soru.
2. Masa dolaşılır; her oyuncu bir-iki cümleyle cevap verir. İsteyen “pas” diyebilir.
3. Herkes cevapladığında okuyucu ikinci basamağı okur — bir tercih ya da küçük bir hikâye hakkında bir soru. Başka bir oyuncuyla başlayın.
4. İkinci basamaktaki cevaplar birkaç cümleye uzayabilir. Diğerleri kısa tek bir ek soru sorabilir.
5. Okuyucu üçüncü basamağı okur — aynı tema üzerine daha düşündürücü bir soru.
6. Üçüncü basamakta oyuncular, hazır hissettikçe istedikleri sırayla cevap verir. İnsanlar düşünürken sessizlik olması sorun değildir.
7. Üçüncü basamak bittiğinde son konuşan kişi sıradaki merdiveni seçer ya da oyunun bittiğini söyler.

OYUN NASIL BİTER

Bir merdiven, herkes üçüncü basamağı cevapladığında ya da pas geçtiğinde biter. Bir akşam yemeği için iki merdiven fazlasıyla yeter — biri başlangıçla ana yemek arasında, biri tatlıyla. İnsanların hâlâ söylemek istedikleri varken durun; sohbet oyun olmadan da sürer.

OTURARAK OYNAMAK

Zaten oturarak oynanır. Masa için tasarlanmıştır ve hiçbir zaman hareket etmeyi gerektirmez.

SUNUCUYA İPUÇLARI

- Akşamın bir noktasında ilk pas geçen siz olun. Pas geçmenin gerçekten serbest olduğunu kanıtlar.
- Üçüncü basamakta öğüt vermeyi ve bir hikâyeyi başka bir hikâyeyle bastırmayı engelleyin. Cevaplar arasında sade bir “teşekkürler” havayı sıcak tutar.
- Merdivenleri ortama göre seçin. Yeni tanışanlarla yemek, yerler ve küçük keyifler gibi temalar kullanın.
- Bir basamak tutmazsa doğrudan sonrakine geçin. Masadan nedenini çözümlemesini istemeyin.

VARYASYONLAR

Önce ikililer. İkinci ve üçüncü basamaklarda misafirler, kimse bütün masaya konuşmadan önce iki dakika yanındakine cevap verir. Sessiz gruplara uyar ve uzun masaları oynanabilir kılar.

Kendi merdiveninizi kurun. Bir misafir bir tema söyler; solundaki üç kişi basamakları uydurur ve her biri soruyu bir öncekinden biraz daha düşündürücü yapar. En iyi, grup hazır bir merdiveni tırmandıktan sonra çalışır.

BAŞLANGIÇ FİKİRLERİ: MERDİVENLER

- Yemekler: Çocukken kahvaltıda ne yerdiniz? → Tarife bakmadan hangi yemeği yapabilirsiniz, size kim öğretti? → Hangi sofrayı yeniden, kiminle paylaşmak isterdiniz?
- Yerler: Buradan en uzak gittiğiniz yer neresi? → Hangi yer, beklediğinizden çabuk eviniz gibi geldi? → Bu masadaki herkesi nereye götürmek isterdiniz?
- İş: Para kazandığınız ilk iş neydi? → Bir iş arkadaşınızın ya da öğretmeninizin sizin için yaptığı en güzel şey neydi? → Hangi tür iş size zamanı unutturur?
- Küçük keyifler: En sevdiğiniz sıcak içecek hangisi? → Hangi sıradan şey gününüzü her seferinde güzelleştirir? → Hangi küçük keyfi fark etmeyi ancak son zamanlarda öğrendiniz?
- Öğrenmek: Okulda en sevdiğiniz ders hangisiydi? → Yetişkin olarak kendi kendinize ne öğrendiniz? → Hâlâ ne öğrenmek isterdiniz, sizi durduran ne?
- Mevsimler: En çok hangi mevsimi seversiniz? → Hiç kaçırmadığınız bir mevsim alışkanlığınız nedir? → Yılın hangi zamanı sizi en çok düşündürür, neden?
- Ev: Bugüne kadar kaç evde yaşadınız? → Eski bir evinizin hangi odasını en iyi hatırlıyorsunuz? → Bir yeri size ait hissettiren nedir?
- Dostluk: En eski arkadaşınızla nasıl tanıştınız? → Bir arkadaşınızın yaptığı ve hâlâ hatırladığınız küçük bir şey nedir? → İyi bir arkadaş olmak hakkında ne öğrendiniz?
- Müzik: Satın aldığınız ya da kendi seçtiğiniz ilk müzik neydi? → Hangi şarkı sizi belirli bir ana geri götürür? → Kendinizi bir yabancıya anlatmak için hangi müziği çalardınız?
- Kutlamalar: En sevdiğiniz pasta hangisi? → Çocukluğunuzdan hatırladığınız bir kutlama hangisi? → Sizce bir buluşmayı özel kılan nedir?
- Zaman: Genellikle erken mi gelirsiniz, geç mi? → En son ne zaman bir saat siz fark etmeden geçti? → Her ay fazladan bir gününüz olsa ne yapardınız?
- Yolculuklar: Araba mı, tren mi, bisiklet mi, yürümek mi? → Varış yerinden çok kendisini hatırladığınız bir yolculuk hangisi? → Girmediğiniz ve hâlâ merak ettiğiniz bir yol hangisi?

Süreler editoryal tahmindir, test sonucu değildir. Açıklık ve tutarlılık açısından editoryal olarak kontrol edildi. Gerçek gruplarla test edildiğini iddia etmiyoruz.
