Gather & Play

YAZDIRILABİLİR SUNUCU SAYFASI

Sessiz Sinema

Bir kelimeyi ya da ifadeyi hiç konuşmadan canlandırın; takımınız süre dolmadan tahmin etsin.

Oyuncular 4–20 (en iyi 6–12) **Oyun süresi** 20–45 dk **Malzeme** Malzeme gerekmez **Hareket** Ayakta ve hareketli

HIZLI KURALLAR

1. **İki ya da daha fazla takıma ayrılın.**
2. **Bir oyuncu gizli kartı kelimesiz, sessiz ve dudak oynatmadan canlandırır.**
3. **Takımı, 60–90 saniyelik sayaç bitmeden tahmin eder.**
4. **Her doğru tahmin bir puan; herkes canlandırana kadar takımlar sırayla oynar.**

KURULUM

1. Herkesin canlandıranı görebileceği küçük bir “sahne” açın. İçecekleri ve kırılabilecek her şeyi kol mesafesinin dışına alın.
2. 3–6 kişilik takımlara ayrılın. Her takımda yaşların ve özgüven düzeylerinin karışık olması oyunu adil kılar.
3. Kartların nereden geleceğine karar verin — telefondaki sunucu görünümü, kapalı duran basılı kartlar ya da karşı takımın canlandırana fısıldaması.
4. Tur süresini kararlaştırın. Doksan saniye yeni oyunculara hoşgörülüdür; altmış saniye sık oynayan gruplara uyar.

NASIL OYNANIR

1. İlk takım sahneye bir oyuncu gönderir. Oyuncu karta kimseye göstermeden bakar.
2. Sayacı başlatın. Oyuncu yalnızca jest, yüz ifadesi ve hareket kullanabilir — konuşmak, ses efekti yapmak, dudak oynatmak ve cevabın kendisi olan odadaki bir eşyayı göstermek yok.
3. Takım arkadaşları tahminlerini serbestçe söyler. Canlandıran, onları yönlendirmek için başını sallayabilir ya da “devam” işareti yapabilir.
4. Takım kartı aynen ya da herkesin yeterince yakın bulduğu bir biçimde söylerse bir puan alır ve sıra biter.
5. Önce süre biterse puan verilmez. Herkes keyfini çıkarsın diye cevabı açıklayın.
6. Canlandıran, her sırada bir kez pas geçip yeni kart alabilir; ama sayaç çalışmaya devam eder.

7. Takımlar sırayla oynar. Kimse ikinci kez canlandırmadan önce herkes bir kez canlandırmış olmalıdır.

OYUN NASIL BİTER

Her oyuncu aynı sayıda canlandırana kadar oynayın — genellikle iki tam tur — sonra puanı fazla olan takım kazanır. Akşam uzuyorsa, ortasında kesmek yerine son tur başlamadan "final turu" diye duyurun.

OTURARAK OYNAMAK

"Masa başı sessiz sinema" oynayın: canlandıran kişi oturduğu yerde kalır ve yalnızca ellerini, yüzünü ve gövdesinin üst kısmını kullanır. Sessiz sinema destesinde "oturarak oynanabilir" diye işaretlenmiş kartları seçin; yürümeyi, zıplamayı ya da yere uzanmayı gerektirenleri bırakın.

SUNUCUYA İPUÇLARI

- Çekingen oyuncuların ilk sıralarında ikili olmasına izin verin. İki kişinin tek kartı birlikte canlandırması da sessiz sinemadır.
- "Yeterince yakın"ın ne kadar katı olacağına başlamadan karar verin ve hakemliği canlandırmayan takıma bırakın.
- Puanı yalnızca grup rekabetten hoşlanıyorsa görünür tutun. Pek çok grup hiç puan tutmadan keyifle oynar.
- Karışık yaşlarda, küçüklere ya da ilk kez oynayanlara "kolay" işaretli kartları verin; zorları gönüllülere saklayın.

VARYASYONLAR

Kategori turları. Her sıradan önce kategoriyi duyurun — hayvanlar, meslekler, ev eşyaları. Kategoriyi bilmek tahmini hızlandırır ve oyunu hiç oynamamış kişilere tanıtmanın en nazik yoludur.

Bayrak yarışı. Her takıma aynı beş kartlık listeyi verin. Her seferinde bir oyuncu sunucuya koşar, sıradaki kartı alır ve kendi takımına canlandırır. Beşini de ilk bitiren takım kazanır. Takımlar birbirini duymasın diye iki oda ya da büyük bir odanın karşılıklı iki ucunu kullanın.

BAŞLANGIÇ FİKİRLERİ: GÜNDELİK İŞLER

- diş fırçalamak
- ayakkabı bağcığı bağlamak
- kulaklık kablosunu çözmek
- iğneye iplik geçirmek
- lastikli çarşaf katlamak
- portakal soymak
- balon şişirmek
- hediye paketi yapmak

BAŞLANGIÇ FİKİRLERİ: EV EŞYALARI

- şemsiye
- ekmek kızartma makinesi
- çamaşır makinesi
- su ısıtıcısı
- elektrik süpürgesi
- çalar saat
- karabiber değirmeni
- ütü masası

Süreler editoryal tahmindir, test sonucu değildir. Açıklık ve tutarlılık açısından editoryal olarak kontrol edildi. Gerçek gruplarla test edildiğini iddia etmiyoruz.