Gather & Play

YAZDIRILABİLİR SUNUCU SAYFASI

Kategoriler

Sırayla bir kategoriye uyan şeyler söyleyin; cevap tekrarlamadan ve fazla duraksamadan.

Oyuncular 3–12 (en iyi 4–8) **Oyun süresi** 10–25 dk **Malzeme** Malzeme gerekmez **Hareket** Oturarak

HIZLI KURALLAR

1. **Biri bir kategori söyler; örneğin “alet çantasındaki şeyler”.**
2. **Çemberi dolaşın; her oyuncu kategoriye uyan bir şey söyler.**
3. **Tekrar yok, yaklaşık beş saniyeden uzun duraksama yok.**
4. **Kaçıran, tekrarlayan ya da takılan bir can kaybeder. Canı kalan son oyuncu kazanır.**

KURULUM

1. Sıranın belli olması için çember hâlinde ya da bir masanın etrafında oturun.
2. Her oyuncuya üç “can” verin — havaya kaldırılan üç parmak, takip etmenin en kolay yoludur.
3. İlk kategoriyi belirleyecek kişiyi seçin. İlk tur için geniş kategoriler uygundur — meyveler, ülkeler, mavi olan şeyler.
4. Duraksama sınırında anlaşın. Az önce cevap veren oyuncunun yavaşça beşe kadar sayması adildir ve sayaç gerektirmez.

NASIL OYNANIR

1. Kategoriyi belirleyen, kategoriyi duyurur ve ilk cevabı verir.
2. Saat yönünde ilerleyerek her oyuncu kategoriye uyan yeni bir cevap verir.
3. Daha önce söylenmiş bir cevabı tekrarlayan, kategoriye uymayan bir şey söyleyen ya da süre içinde cevap veremeyen oyuncu bir can kaybeder.
4. Her oyuncu bir cevaba itiraz edebilir. Grup el kaldırarak çabucak karar verir; eşitlik cevabın lehinedir.
5. Bir can kaybedilince tur biter. Canı kaybeden oyuncu sıradaki kategoriyi belirler ve başlar.
6. Canı kalmayan oyuncu oyundan çıkar ama itirazlarda hakem olur.
7. En az bir canı kalan son oyuncu kazanır.

OYUN NASIL BİTER

Oyun, yalnızca bir oyuncunun canı kaldığında biter. Daha kısa bir oyun için herkese iki can verin ya da elemeyi tümüyle kaldırıp on kategori oynayın; en az can kaybeden oyuncu kazanan ilan edilir.

OTURARAK OYNAMAK

Zaten oturarak oynanır. İsteğe bağlı alkış ritmi yalnızca elleri kullanır.

SUNUCUYA İPUÇLARI

- Oyun ilerledikçe kategorileri daraltın — başta “hayvanlar”, sonra “çizgili hayvanlar”.
- Karışık yaşlı gruplarda itirazlarda cömert olun. Amaç akıcılıktır, mahkeme kurmak değil.
- Eleme insanları fazla uzun süre kenarda bırakıyorsa yukarıda anlatılan elemesiz puanlamaya geçin.
- Belirli markaları, dizileri ya da ünlüleri bilmeye dayanan kategorilerden kaçının; bazı misafirleri dışarıda bırakır.

VARYASYONLAR

Harf kilidi. Her cevap aynı harfle başlamalıdır — “P ile başlayan yiyecekler”. Çok daha zordur; en iyisi son iki-üç oyuncuya saklamaktır.

Alkış ritmi. Dört vuruşluk sabit bir kalıp tutun — masaya iki vuruş, iki alkış — ve her cevabı alkışlarda söyleyin. Ritim, duraksama sınırının yerini alır ve sayaç gerektirmeden baskı ekler.

BAŞLANGIÇ FİKİRLERİ: GENİŞ AÇILIŞLAR

- piknik sepetindeki şeyler
- alet çantasında bulunan şeyler
- yuvarlak olan şeyler
- dört ayaklı hayvanlar
- tatile giderken yanınıza aldıklarınız
- elle yenen yiyecekler
- mutfak çekmecesindeki şeyler
- ses çıkaran şeyler

BAŞLANGIÇ FİKİRLERİ: DAHA DAR MEYDAN OKUMALAR

- tekerlekli şeyler
- “-lık” ile biten kelimeler
- katlanabilen şeyler
- toprağın altında yetişen sebzeler
- hem bir renk hem bir nesne olan şeyler
- üflenerek çalınan çalgılar
- yılda yalnızca bir kez yaptığınız şeyler
- eriyen şeyler

Süreler editoryal tahmindir, test sonucu değildir. Açıklık ve tutarlılık açısından editoryal olarak kontrol edildi. Gerçek gruplarla test edildiğini iddia etmiyoruz.