Gather & Play

ГОТОВЫЕ ПЛАНЫ ВЕЧЕРА

Спокойный ужин

Четыре игры сидя и только голосом — они умещаются между блюдами и никого не заставляют вставать из-за стола.

Игроки 4–10 за одним столом **Время игры** Всего около 70 минут.

Для кого: Стол взрослых гостей, среди которых есть только что познакомившиеся.

ДО ПРИХОДА ГОСТЕЙ

- [ ] Прочитайте краткие правила каждой игры один раз до прихода гостей.
- [ ] Заранее выберите одну тему для «Лестницы разговора» и пять вопросов «Что бы ты выбрал?».
- [ ] Если играете в «Детектива тайного слова», напишите по слову на гостя на сложенных бумажках — или планируйте шептать.

ПРОГРАММА

1. **Что бы ты выбрал?** · 10 минут · Пока разливают напитки
   Пять вопросов из группы «повседневный выбор». Игра не требует объяснений, и опоздавшие включаются сразу.

2. **Детектив тайного слова** · 25 минут · За закуской и горячим
   Раздайте слова, когда принесут еду. Игра идёт фоном, так что ешьте и разговаривайте.

3. **Что лишнее?** · 15 минут · Между горячим и десертом
   Шесть четвёрок. Сначала раскройте тайные слова из предыдущей игры, чтобы стол следил за чем-то одним.

4. **Лестница разговора** · 20 минут · За десертом или кофе
   Только одна лестница. Третью ступень начните сами и ещё раз скажите, что любой может пропустить.

Идея на замену: Угадай мелодию по напеву. Для музыкальной компании сыграйте десять минут в «Угадай мелодию по напеву» вместо «Что лишнее?». В неё так же играют сидя, и на столе ничего не нужно.

ЗАМЕТКИ ВЕДУЩЕГО

- Здесь ничего не требует вставать, приносить реквизит или освобождать стол. Телефоны можно убрать — кроме телефона ведущего.
- Если разговор и так течёт, пропустите игру. План помогает вечеру, а не управляет им.
- Время — редакционная оценка. Стол на десять человек играет дольше, чем стол на пять.

ЧТО БЫ ТЫ ВЫБРАЛ? — КРАТКИЕ ПРАВИЛА

2–30 игроки · 10–30 мин · Без материалов

1. Ведущий читает вопрос с двумя вариантами.
2. Каждый выбирает один — «оба» и «ни один» не принимаются.
3. По кругу каждый объясняет выбор одной фразой.
4. Автор самого неожиданного объяснения читает следующий вопрос.

Как заканчивается игра: Остановитесь после оговорённого числа вопросов — для ужина хватит восьми — десяти — или когда подадут горячее. В этой игре нет естественного победителя, поэтому объявите «ещё два вопроса»: так у игры будет ясный финал, и она не сойдёт на нет сама.

ДЕТЕКТИВ ТАЙНОГО СЛОВА — КРАТКИЕ ПРАВИЛА

4–12 игроки · 20–60 мин · Без материалов

1. Каждый получает своё тайное слово.
2. Ведите обычный разговор и естественно вставьте в него своё слово.
3. Если вам кажется, что вы услышали чьё-то тайное слово, скажите «Детектив!» и назовите его.
4. Правы — очки вам. Ошиблись — очко тому, кого вы обвинили.

Как заканчивается игра: Игра заканчивается в объявленный заранее момент — когда уберут тарелки или через двадцать минут. Все раскрывают слова, стол подтверждает прошедшие, очки суммируются. Тот, у кого их больше, получает звание главного детектива.

ЧТО ЛИШНЕЕ? — КРАТКИЕ ПРАВИЛА

3–12 игроки · 10–25 мин · Без материалов

1. Читающий называет четыре вещи.
2. Каждый молча выбирает лишнюю — и причину.
3. По очереди изложите довод в одной-двух фразах.
4. Читающий даёт очко за самый убедительный или самый изобретательный довод.

Как заканчивается игра: Играйте, пока каждый не побудет читающим, затем посчитайте очки. Чтобы сыграть быстрее, пройдите шесть четвёрок и остановитесь. Ничью решает ещё одна четвёрка, которую судит игрок, не участвующий в споре.

ЛЕСТНИЦА РАЗГОВОРА — КРАТКИЕ ПРАВИЛА

3–10 игроки · 15–30 мин · Без материалов

1. Выберите лестницу — три вопроса на одну тему, каждый чуть глубже предыдущего.
2. На первую ступень каждый отвечает одной фразой.
3. Поднимитесь на вторую ступень, затем на третью — ответы становятся чуть длиннее.
4. Любую ступень можно пропустить. Тот, за кем последнее слово, выбирает следующую лестницу.

Как заканчивается игра: Лестница пройдена, когда на третьей ступени каждый ответил или пропустил. На один ужин более чем достаточно двух лестниц: одна между закуской и горячим, другая — к десерту. Остановитесь, пока людям ещё есть что сказать: разговор продолжится и без игры.

Время указано по редакционной оценке, а не по результатам тестов.

Gather & Play · familygameideas.com Бесплатно для печати на ваших собственных встречах.