Gather & Play

ЛИСТ ВЕДУЩЕГО ДЛЯ ПЕЧАТИ

Что бы ты выбрал?

Выберите одно из двух, отстойте свой выбор и узнайте, кто за столом думает так же, как вы.

Игроки 2–30 (лучше всего 4–10) | **Время игры** 10–30 мин | **Материалы** Без материалов | **Движение** Сидя

КРАТКИЕ ПРАВИЛА

1. **Ведущий читает вопрос с двумя вариантами.**
2. **Каждый выбирает один — «оба» и «ни один» не принимаются.**
3. **По кругу каждый объясняет выбор одной фразой.**
4. **Автор самого неожиданного объяснения читает следующий вопрос.**

ПОДГОТОВКА

1. Выберите, кто читает первый вопрос. Режим ведущего перемешивает набор; без телефона вопросы можно придумывать самим.
2. До начала договоритесь об одном правиле тона: вопросы остаются приличными, и никто не обязан объяснять выбор, о котором хочет промолчать.
3. Решите, играете ли вы просто ради разговора или ведёте лёгкий счёт по варианту «Угадай большинство».

КАК ИГРАТЬ

1. Читающий задаёт вопрос в форме «Что бы ты выбрал: ... или ...?» и читает его дважды.
2. Все несколько секунд молча выбирают.
3. На счёт «три» все одновременно показывают выбор: один палец — первый вариант, два — второй.
4. Начиная слева от читающего, каждый коротко объясняет выбор. Одной фразы достаточно.
5. Игроки могут оспаривать логику друг друга, но через минуту-две читающий ведёт игру дальше.
6. Читающий выбирает самое неожиданное или самое забавное объяснение. Его автор читает следующий вопрос.

КАК ЗАКАНЧИВАЕТСЯ ИГРА

Остановитесь после оговорённого числа вопросов — для ужина хватит восьми — десяти — или когда подадут горячее. В этой игре нет естественного победителя, поэтому объявите «ещё два вопроса»: так у игры будет ясный финал, и она не сойдёт на нет сама.

ИГРА СИДЯ

В игру и так играют сидя. В версии для большой компании вместо перехода на сторону комнаты поднимайте левую или правую руку — тогда никому не нужно вставать.

СОВЕТЫ ВЕДУЩЕМУ

- В лучших вопросах оба варианта немного заманчивы или немного неудобны. Пропускайте те, на которые все мгновенно отвечают одинаково.
- В некоторых раундах пусть первыми отвечают тихие игроки — чтобы им не приходилось всё время отвечать вслед за громкими.
- Если вопрос не зашёл, отложите его без комментариев и возьмите другой.
- В разновозрастной компании начните с категории «повседневный выбор»; фантастические дилеммы веселее, когда все уже разогрелись.

ВАРИАНТЫ

Угадай большинство. Перед раскрытием каждый ещё и предсказывает, что выберет большинство — первый вариант или второй. За верное предсказание — очко. Игра превращается в мягкую проверку того, насколько хорошо компания знает друг друга.

Переубеди меня. После раскрытия у меньшинства есть тридцать секунд, чтобы переубедить большинство. Тот, кто искренне передумал, переходит на другую сторону. Меньшинство получает очко за каждого перешедшего.

ИДЕИ ДЛЯ СТАРТА: ПОВСЕДНЕВНЫЙ ВЫБОР

- всегда приходить на двадцать минут раньше — или — всегда приходить минута в минуту
- на год отказаться от кофе и чая — или — на год отказаться от десертов
- дом, где всегда прибрано, но никогда не бывает по-настоящему чисто — или — где всегда чисто, но никогда не бывает по-настоящему прибрано
- каждый вечер готовить ужин — или — каждый вечер мыть посуду
- жить без музыки — или — жить без кино и сериалов
- длинные выходные каждую неделю — или — три месяца отпуска раз в год
- всегда подниматься по лестнице — или — всегда ждать лифт
- читать только первую половину каждой книги — или — читать только вторую половину

ИДЕИ ДЛЯ СТАРТА: ШУТОЧНЫЕ «А ЧТО, ЕСЛИ»

- кнопку перемотки дня назад — или — кнопку паузы
- уметь разговаривать с животными — или — говорить на всех человеческих языках
- руки вместо ног — или — ноги вместо рук
- всегда передвигаться вприпрыжку — или — всегда ходить задом наперёд
- личный саундтрек, который слышат все — или — рассказчика, который вслух описывает твой день
- летать со скоростью пешехода — или — бегать со скоростью самолёта
- чихать конфетти — или — икать мыльными пузырями
- хвост, который выдаёт настроение — или — уши, которые поворачиваются к тому, о чём ты думаешь

Время указано по редакционной оценке, а не по результатам тестов. Страница проверена редакцией на ясность и согласованность. Мы не заявляем, что игра тестировалась на реальных группах.

Gather & Play · familygameideas.com Бесплатно для печати на ваших собственных встречах.