



Попробуй не засмеяться

Сохраняйте совершенно серьёзное лицо, пока весь стол изо всех сил — одними словами — старается вас рассмешить.

Игроки 3–12 (лучше всего 4–8)**Время игры** 10–20 мин**Материалы** Без материалов**Движение** Сидя

КРАТКИЕ ПРАВИЛА

1. Один игрок занимает место «серьёзного лица».
2. У каждого из остальных двадцать секунд, чтобы его рассмешить, — только словами и голосом, без прикосновений.
3. Улыбка с зубами или любой смех заканчивают раунд.
4. Выдержите весь стол — получите очки; затем место переходит дальше.

ПОДГОТОВКА

1. Посадите всех так, чтобы было видно лица друг друга, — лучше всего вокруг стола.
2. Договоритесь о границе: улыбаться с закрытым ртом можно, а показать зубы или издать любой звук смеха значит сдаться.
3. Выберите первого, кто держит серьёзное лицо, и того, кто засекает двадцать секунд каждому исполнителю.

КАК ИГРАТЬ

1. Игрок с серьёзным лицом смотрит на каждого исполнителя по очереди и не может закрывать лицо или отворачиваться.
2. По часовой стрелке у каждого исполнителя двадцать секунд: анекдот, смешной голос, странный звук, задание из режима ведущего — всё, что говорится или поётся.
3. Исполнители остаются на местах, не трогают игрока с серьёзным лицом и не пользуются предметами.
4. Всё должно быть по-доброму и годиться для самого младшего из присутствующих. Шутки о тех, кто в комнате, под запретом.
5. Если игрок с серьёзным лицом сдался, исполнитель, который этого добился, получает очко, и раунд заканчивается.
6. Игрок, выдержавший всех исполнителей, получает два очка. В любом случае место переходит налево.

КАК ЗАКАНЧИВАЕТСЯ ИГРА

Играйте, пока каждый по разу не побывает на месте серьёзного лица; если игроков меньше пяти, пройдите два круга. Побеждает наибольший счёт, а ничью решает поединок взглядов между претендентами, пока остальные выступают все вместе.

ИГРА СИДЯ

В игру и так играют сидя. Ни один шаг не требует вставать или двигаться.

СОВЕТЫ ВЕДУЩЕМУ

- Невозмутимость сильнее крика. Скажите исполнителям, что чаще всего побеждает самая тихая и серьёзная подача.
- Держите ходы по двадцать секунд. Более долгий ход тяжёл для исполнителя, а не для серьёзного лица.
- Одни смеются сразу, другие никогда. Хвалите удачные попытки, чтобы игра была не только про победу.
- Если на месте ребёнок, предложите лёгкий режим: любые улыбки разрешены, считается только смех.

ВАРИАНТЫ

Командные гляделки. Две команды садятся рядами лицом друг к другу. Одна команда тридцать секунд выступает вместе, другая держит серьёзные лица; каждое дрогнувшее лицо — очко. Шумно, быстро и хорошо для большого семейного стола.

Тихий режим. Исполнителям нельзя издавать ни звука — только мимика и жесты, по-прежнему без прикосновений и со своего места. Этот вариант лучше поздним вечером или когда рядом спят малыши.

ИДЕИ ДЛЯ СТАРТА: ОСОБЫМ ГОЛОСОМ

- | | |
|--|--|
| ■ Прочтите завтрашний прогноз погоды голосом очень уставшего дракона | ■ Прочтите детский стишок голосом строгого директора школы |
| ■ Спойте алфавит как драматическую оперу | ■ Объясните правила этой игры голосом сонного ленивца |
| ■ Сосчитайте до десяти, как робот с садящейся батареей | ■ Поблагодарите всех за то, что пришли, — от лица гуся |
| ■ Закажите пиццу голосом встревоженной совы | ■ Опишите комнату так, будто продаёте её по телевизору |

ИДЕИ ДЛЯ СТАРТА: С ПОЛНОЙ СЕРЬЁЗНОСТЬЮ

- | | |
|--|---|
| ■ Опишите свой завтрак как срочную новость | ■ Скажите «я серьёзная картошка» три раза, с каждым разом серьёзнее |
| ■ Объясните, как сделать бутерброд, словно это сверхсекретное задание | ■ Расскажите историю своих носков как сказку на ночь |
| ■ Представьте соседа слева как знаменитого путешественника | ■ Извинитесь перед своим стулом за то, что сидите на нём |
| ■ Прокомментируйте, как спортивный комментатор, как кто-то за столом моргает | ■ Произнесите свадебный тост в честь ложки |

Время указано по редакционной оценке, а не по результатам тестов. Страница проверена редакцией на ясность и согласованность. Мы не заявляем, что игра тестировалась на реальных группах.

