Gather & Play

ЛИСТ ВЕДУЩЕГО ДЛЯ ПЕЧАТИ

Продай предмет

Командой возьмите обычную вещь из комнаты и представьте её гостям как гениальное изобретение с совершенно другим назначением.

Игроки 4–30 (лучше всего 8–20) **Время игры** 20–40 мин **Материалы** Без материалов **Движение** Вставать необязательно

КРАТКИЕ ПРАВИЛА

1. **Команды по три-четыре человека выбирают по одной обычной вещи из комнаты.**
2. **Ведущий читает задание — «представьте её как гаджет для путешествий».**
3. **У команд три минуты, чтобы придумать новое применение, название и слоган.**
4. **Каждая команда выступает одну минуту. Голосуют все, но не за свою команду.**

ПОДГОТОВКА

1. Составьте команды по три-четыре человека. Презентации лучше, когда в команде смешаны возрасты и компании друзей.
2. Каждая команда выбирает одну обычную небьющуюся вещь из комнаты: подушку, деревянную ложку, тапок, дуршлаг.
3. Ведущий читает задание вслух. Все команды работают по одному заданию.
4. Поставьте таймер на три минуты подготовки.

КАК ИГРАТЬ

1. За время подготовки команда придумывает предмету новое назначение по заданию. Настоящее назначение использовать нельзя.
2. Команда даёт продукту название и слоган в одну строку и решает, кто что говорит. Каждый должен сказать хотя бы одну реплику.
3. После подготовки команды выступают по очереди. Презентация длится не дольше минуты.
4. В презентации должны быть название продукта, что он делает, для кого он и демонстрация на настоящем предмете.

5. После каждой презентации публика может задать один вопрос, и команда отвечает на него, не выходя из роли.
6. Когда выступили все, голосуют одновременно — показывают на любимую команду. За свою голосовать нельзя.
7. Раунд выигрывает команда с наибольшим числом голосов. Для второго раунда команды меняются предметами и получают новое задание.

КАК ЗАКАНЧИВАЕТСЯ ИГРА

Один раунд — презентация от каждой команды и голосование — это законченная игра. Два раунда с обменом предметами — максимум, которого хочет большинство вечеринок. Объявите победителей и попросите их повторить слоган: у игры получится чёткий финал.

ИГРА СИДЯ

Команды могут готовиться и выступать сидя, взяв предмет, который уже лежит под рукой на столе. Вставать не обязательно: презентация сидя, с невозмутимым лицом, часто выходит смешнее.

СОВЕТЫ ВЕДУЩЕМУ

- Одобрите предмет каждой команды до начала. Ничего хрупкого, ценного, острого или принадлежащего гостю, который не дал согласия.
- Лимит в три минуты важен. Если времени больше, команды планируют слишком много, и презентации выходят менее смешными.
- Весело настаивайте на правиле «каждый говорит хотя бы раз». Оно не даёт одному уверенному игроку сделать всё самому.
- В тихой компании уберите вопрос из зала и переходите от одной презентации сразу к следующей.

ВАРИАНТЫ

Один предмет, разные презентации. Все команды представляют один и тот же предмет — одну деревянную ложку, которая ходит по комнате. Без везения с предметом сравниваются только идеи, а презентации подхватывают шутки друг друга.

Совет инвесторов. Вместо голосования зала трое гостей садятся шуточным жюри. Каждый может «вложиться» только в один продукт и обязан объяснить почему. Подходит дням рождения — посадите в жюри именинника.

ИДЕИ ДЛЯ СТАРТА: ЗАДАНИЯ ДЛЯ ПРЕЗЕНТАЦИЙ

- Представьте это как продукт для ежедневной дороги на работу.
- Представьте это как незаменимое снаряжение для похода.
- Представьте это как прорыв в домашнем фитнесе.
- Представьте это как роскошный подарок.
- Представьте это как средство, которое помогает заснуть.
- Представьте это как гаджет для путешествий.
- Представьте это как вещь, без которой не обойтись молодым родителям.
- Представьте это как новинку для сада и огорода.
- Представьте это как офисную технику.
- Представьте это как музыкальный инструмент для начинающих.
- Представьте это как средство безопасности.
- Представьте это как способ заводить друзей.
- Представьте это как вещь, которая экономит время на кухне.
- Представьте это как будущее общественного транспорта.

Время указано по редакционной оценке, а не по результатам тестов. Страница проверена редакцией на ясность и согласованность. Мы не заявляем, что игра тестировалась на реальных группах.

Gather & Play · familygameideas.com Бесплатно для печати на ваших собственных встречах.