Gather & Play

ЛИСТ ВЕДУЩЕГО ДЛЯ ПЕЧАТИ

Что лишнее?

Послушайте четыре слова, решите, какое из них лишнее, и убедите стол, что ваша причина — лучшая.

Игроки 3–12 (лучше всего 4–8) **Время игры** 10–25 мин **Материалы** Без материалов **Движение** Сидя

КРАТКИЕ ПРАВИЛА

1. **Читающий называет четыре вещи.**
2. **Каждый молча выбирает лишнюю — и причину.**
3. **По очереди изложите довод в одной-двух фразах.**
4. **Читающий даёт очко за самый убедительный или самый изобретательный довод.**

ПОДГОТОВКА

1. Выберите первого читающего. Возьмите четвёрку из режима ведущего или придумайте четыре похожие, но не одинаковые вещи.
2. До начала проговорите главное: официального ответа нет. Лишней может оказаться любая из четырёх, если причина хороша.
3. Решите, сколько раундов играть. Естественная длина — по раунду на игрока, чтобы каждый побыл читающим.

КАК ИГРАТЬ

1. Читающий дважды медленно называет четыре вещи.
2. Игроки думают молча около двадцати секунд.
3. На счёт «три» все показывают один, два, три или четыре пальца — номер своего выбора.
4. Начиная слева от читающего, каждый объясняет выбор в одной-двух фразах.
5. Повторять уже прозвучавшую причину нельзя. Если вашу заняли, найдите другую — или защищайте другую вещь.
6. Читающий даёт одно очко за самый убедительный довод и может дать второе — за самый изобретательный.
7. Тот, кто получил главное очко, становится следующим читающим.

КАК ЗАКАНЧИВАЕТСЯ ИГРА

Играйте, пока каждый не побудет читающим, затем посчитайте очки. Чтобы сыграть быстрее, пройдите шесть четвёрок и остановитесь. Ничью решает ещё одна четвёрка, которую судит игрок, не участвующий в споре.

ИГРА СИДЯ

В игру и так играют сидя. Ни один шаг не требует вставать или двигаться.

СОВЕТЫ ВЕДУЩЕМУ

- Лучше всего работают четвёрки из близких «родственников». Если одна вещь явно отличается, раунд закончится за секунды.
- Поощряйте рассуждение, а не эрудицию. Довод, понятный всем, сильнее редкого факта.
- Читающему стоит в двух словах объяснить решение — достаточно «я об этом не подумал».
- В разновозрастной компании пусть младшие говорят первыми, пока простые причины ещё свободны.

ВАРИАНТЫ

Защити невыбранное. После раскрытия любая вещь, которую никто не выбрал, достаётся читающему: он должен доказать, что лишняя именно она. Так читающий участвует в каждом раунде.

Соберите четвёрку. Вместо готовых четвёрок игроки по очереди добавляют по одной вещи — четыре игрока, четыре вещи, — а затем весь стол спорит как обычно. Хорошо работает, когда компания уже поняла, что делает четвёрку интересной.

ИДЕИ ДЛЯ СТАРТА: ЧЕТВЁРКИ

- велосипед · тачка · тележка из супермаркета · скейтборд
- заварочный чайник · электрочайник · лейка · кувшин
- свеча · фонарик · маяк · светлячок
- скрипка · гитара · арфа · пианино
- письмо · открытка · посылка · телеграмма
- река · канал · озеро · лужа
- морковь · картофель · помидор · лук
- зонт · палатка · шляпа · крыша
- часы · календарь · солнечные часы · песочные часы
- стремянка · лестница · лифт · канат
- пчела · бабочка · летучая мышь · воздушный змей
- хлеб · сыр · йогурт · варенье
- скамейка · табурет · диван · качели
- свисток · колокольчик · барабан · дверной звонок

Время указано по редакционной оценке, а не по результатам тестов. Страница проверена редакцией на ясность и согласованность. Мы не заявляем, что игра тестировалась на реальных группах.