Gather & Play

ЛИСТ ВЕДУЩЕГО ДЛЯ ПЕЧАТИ

Лестница разговора

Поднимитесь по лестнице из трёх вопросов на одну тему — от лёгкого к более вдумчивому, — чтобы гости за столом пришли к настоящему разговору.

Игроки 3–10 (лучше всего 4–8) **Время игры** 15–30 мин **Материалы** Без материалов **Движение** Сидя

КРАТКИЕ ПРАВИЛА

1. **Выберите лестницу — три вопроса на одну тему, каждый чуть глубже предыдущего.**
2. **На первую ступень каждый отвечает одной фразой.**
3. **Поднимитесь на вторую ступень, затем на третью — ответы становятся чуть длиннее.**
4. **Любую ступень можно пропустить. Тот, за кем последнее слово, выбирает следующую лестницу.**

ПОДГОТОВКА

1. Выберите лестницу в режиме ведущего или на распечатанной карточке. У каждой есть тема и три ступени.
2. Произнесите вслух два правила: любой может пропустить без объяснений; на сказанное за столом отвечают интересом, а не советами.
3. Выберите, кто первым отвечает на первую ступень. Если начнёт ведущий, все увидят, каким коротким может быть ответ.

КАК ИГРАТЬ

1. Читающий объявляет тему и читает первую ступень — быстрый вопрос о фактах.
2. По кругу каждый отвечает одной-двумя фразами. Любой может сказать «пас».
3. Когда ответили все, читающий читает вторую ступень — вопрос о предпочтении или маленькой истории. Начните с другого игрока.
4. На второй ступени ответ может занять несколько фраз. Остальные могут задать один короткий уточняющий вопрос.

5. Читающий читает третью ступень — более вдумчивый вопрос на ту же тему.
6. На третьей ступени отвечают в любом порядке, когда кто готов. Тишина, пока люди думают, — это нормально.
7. Когда третья ступень пройдена, говоривший последним выбирает следующую лестницу или объявляет игру законченной.

КАК ЗАКАНЧИВАЕТСЯ ИГРА

Лестница пройдена, когда на третьей ступени каждый ответил или пропустил. На один ужин более чем достаточно двух лестниц: одна между закуской и горячим, другая — к десерту. Остановитесь, пока людям ещё есть что сказать: разговор продолжится и без игры.

ИГРА СИДЯ

В игру и так играют сидя. Она придумана для стола и никогда не требует двигаться.

СОВЕТЫ ВЕДУЩЕМУ

- В какой-то момент вечера первым скажите «пас». Это доказывает, что пропускать действительно можно.
- На третьей ступени не давайте советовать и перебивать одну историю другой. Простое «спасибо» между ответами сохраняет тёплый тон.
- Подбирайте лестницы под компанию. С новыми знакомыми берите темы вроде еды, мест и маленьких радостей.
- Если ступень не зашла, сразу переходите к следующей. Не просите стол разбираться, почему так вышло.

ВАРИАНТЫ

Сначала в парах. На второй и третьей ступени гости две минуты отвечают соседу, и только потом кто-то говорит на весь стол. Вариант подходит тихим компаниям и выручает за длинным столом.

Постройте свою лестницу. Один гость называет тему, а трое слева от него придумывают ступени — каждый делает вопрос чуть вдумчивее предыдущего. Лучше всего получается после одной готовой лестницы.

ИДЕИ ДЛЯ СТАРТА: ЛЕСТНИЦЫ

- Еда: Что вы ели на завтрак в детстве? → Какое блюдо вы готовите без рецепта и кто вас научил? → Какой обед или ужин вам хотелось бы повторить и с кем?
- Места: Где вы были дальше всего отсюда? → Какое место стало для вас домом быстрее, чем вы ожидали? → Куда вам хотелось бы отвезти всех, кто сидит за этим столом?
- Работа: Какой была ваша первая оплачиваемая работа? → Что самое хорошее сделал для вас коллега или учитель? → За какой работой вы теряете счёт времени?
- Маленькие радости: Какой ваш любимый горячий напиток? → Какая обычная вещь неизменно делает ваш день лучше? → Какую маленькую радость вы научились замечать только недавно?
- Учёба: Какой предмет вы любили в школе больше всего? → Чему вы научились сами, уже взрослым? → Чему вы всё ещё хотели бы научиться и что вам мешает?
- Времена года: Какое время года вы любите больше всего? → Какой сезонный ритуал вы никогда не пропускаете? → В какое время года вы больше всего склонны к размышлениям и почему?
- Дом: В скольких домах вы успели пожить? → Какую комнату одного из прежних домов вы помните лучше всего? → Что делает место по-настоящему вашим?
- Дружба: Как вы познакомились со своим самым давним другом? → Какую мелочь, сделанную другом, вы помните до сих пор? → Что вы поняли о том, как быть хорошим другом?
- Музыка: Какую музыку вы купили или выбрали первой? → Какая песня возвращает вас в конкретный момент? → Какую музыку вы включили бы, чтобы объяснить себя незнакомцу?
- Праздники: Какой торт вы любите больше всего? → Какой праздник из детства вам запомнился? → Что, по-вашему, делает встречу особенной?
- Время: Вы обычно приходите раньше или опаздываете? → Когда в последний раз час пролетел для вас незаметно? → Что бы вы делали с одним лишним днём каждый месяц?
- Дороги: Машина, поезд, велосипед или пешком? → Какую поездку вы помните лучше, чем место, куда ехали? → О какой дороге, которую вы не выбрали, вы думаете до сих пор?

Время указано по редакционной оценке, а не по результатам тестов. Страница проверена редакцией на ясность и согласованность. Мы не заявляем, что игра тестировалась на реальных группах.

Gather & Play · familygameideas.com Бесплатно для печати на ваших собственных встречах.