



Escada de conversa

Subir uma escada de três perguntas sobre um tema, de uma pergunta fácil de abertura até uma mais profunda, para que uma mesa de convidados acabe numa conversa de verdade.

Jogadores 3–10 (melhor com 4–8)**Duração** 15 a 30 min**Materiais** Sem materiais**Movimento** Sentado

REGRAS RÁPIDAS

1. Escolham uma escada: três perguntas sobre um tema, cada uma um pouco mais profunda que a anterior.
2. Todos respondem ao primeiro degrau em uma frase.
3. Subam para o segundo degrau e depois para o terceiro, com respostas um pouco mais longas.
4. Qualquer um pode passar em qualquer degrau. Quem disser a última palavra escolhe a próxima escada.

PREPARAÇÃO

1. Escolham uma escada no modo anfitrião ou numa carta impressa. Cada uma tem um tema e três degraus.
2. Digam as duas regras básicas em voz alta: qualquer um pode passar, sem explicar; e o que é dito na mesa é recebido com interesse, não com conselhos.
3. Escolham quem começa no primeiro degrau. Começar pelo anfitrião mostra como uma resposta pode ser curta.

COMO JOGAR

1. Quem lê anuncia o tema e lê o primeiro degrau: uma pergunta rápida e factual.
2. Dando a volta na mesa, cada um responde em uma ou duas frases. Qualquer um pode dizer "passo".
3. Quando todos tiverem respondido, quem lê lê o segundo degrau: uma pergunta sobre uma preferência ou uma pequena história. Comecem por outra pessoa.
4. No segundo degrau, as respostas podem ter algumas frases. Os outros podem fazer uma pergunta curta de continuação.
5. Quem lê lê o terceiro degrau: uma pergunta mais reflexiva sobre o mesmo tema.

6. No terceiro degrau, cada um responde na ordem que quiser, quando se sentir pronto. Silêncio enquanto as pessoas pensam não tem problema.
7. Terminado o terceiro degrau, a última pessoa a falar escolhe a próxima escada ou declara o jogo encerrado.

COMO O JOGO TERMINA

Uma escada termina quando todos responderam ou passaram no terceiro degrau. Duas escadas bastam para um jantar: uma entre a entrada e o prato principal, outra com a sobremesa. Parem enquanto as pessoas ainda têm coisas a dizer; a conversa continua sem o jogo.

JOGANDO SENTADO

Já é jogado sentado. Foi pensado para a mesa e nunca exige que alguém se mexa.

DICAS PARA O ANFITRIÃO

- Seja o primeiro a passar em algum momento da noite. Isso prova que passar é mesmo permitido.
- No terceiro degrau, desestime conselhos e aquela competição de histórias. Um simples "obrigado" entre as respostas mantém o clima acolhedor.
- Escolha as escadas de acordo com a sala. Com pessoas que acabaram de se conhecer, usem temas como comida, lugares e pequenos prazeres.
- Se um degrau não render, passem direto para o próximo. Não peça para a mesa analisar o porquê.

VARIAÇÕES

Primeiro em dupla. No segundo e no terceiro degraus, os convidados respondem ao vizinho por dois minutos antes de alguém falar para a mesa toda. Combina com grupos mais quietos e torna as mesas compridas viáveis.

Monte a sua escada. Um convidado diz um tema, e as três pessoas à esquerda dele inventam os degraus, cada uma deixando a pergunta um pouco mais reflexiva que a anterior. Funciona melhor depois que o grupo já subiu uma escada pronta.

IDEIAS INICIAIS: ESCADAS

- Refeições: O que você comia no café da manhã quando era criança? → Que prato você sabe fazer sem receita, e quem te ensinou? → Que refeição você gostaria de compartilhar de novo, e com quem?
- Lugares: Qual o lugar mais longe daqui onde você já esteve? → Que lugar pareceu sua casa mais cedo do que você esperava? → Para onde você gostaria de levar todo mundo desta mesa?
- Trabalho: Qual foi o seu primeiro trabalho remunerado? → Qual a melhor coisa que um colega ou professor já fez por você? → Que tipo de trabalho faz você perder a noção do tempo?
- Pequenos prazeres: Qual a sua bebida quente preferida? → Que coisa comum sempre melhora o seu dia? → Que pequeno prazer você só aprendeu a perceber recentemente?
- Aprender: Qual era a sua matéria preferida na escola? → O que você aprendeu sozinho depois de adulto? → O que você ainda gostaria de aprender, e o que te impede?
- Estações: De qual estação do ano você mais gosta? → Que ritual de uma época do ano você nunca perde? → Que época do ano te deixa mais pensativo, e por quê?
- Casa: Em quantas casas você já morou? → De qual cômodo de uma casa antiga você lembra melhor? → O que faz um lugar parecer seu?
- Amizade: Como você conheceu seu amigo mais antigo? → Que gesto pequeno de um amigo você ainda lembra? → O que você aprendeu sobre ser um bom amigo?
- Música: Qual foi a primeira música que você comprou ou escolheu? → Que música te leva de volta a um momento específico? → Que música você tocava para um desconhecido para se apresentar?
- Celebrações: Qual o seu bolo preferido? → De que festa da infância você se lembra? → Na sua opinião, o que torna um encontro especial?
- Tempo: Você costuma chegar cedo ou atrasado? → Quando foi a última vez que uma hora passou sem você perceber? → O que você faria com um dia a mais por mês?
- Viagens: Carro, trem, bicicleta ou a pé? → De que viagem você lembra mais do que do destino? → Que caminho você não seguiu e ainda fica imaginando aonde levaria?

Os tempos são estimativas editoriais, não resultados de testes. Revisado pela equipe editorial quanto à clareza e à coerência. Não afirmamos ter testado esta página com grupos.