



L'échelle de conversation

Gravir une échelle de trois questions sur un même thème, d'une entrée en matière facile à une question plus profonde, pour qu'une tablée d'invités finisse dans une vraie conversation.

Joueurs 3–10 (idéal à 4–8)**Durée de jeu** 15 à 30 min**Matériel** Aucun matériel**Mouvement** Assis

RÈGLES RAPIDES

1. Choisissez une échelle : trois questions sur un thème, chacune un peu plus profonde que la précédente.
2. Chacun répond au premier barreau en une phrase.
3. Montez au deuxième barreau, puis au troisième, avec des réponses un peu plus longues.
4. Chacun peut passer à n'importe quel barreau. La personne qui a le dernier mot choisit l'échelle suivante.

MISE EN PLACE

1. Choisissez une échelle dans le mode animateur ou sur une carte imprimée. Chacune a un thème et trois barreaux.
2. Énoncez les deux règles de base à voix haute : chacun peut passer, sans explication ; et on accueille ce qui est dit à table avec intérêt, pas avec des conseils.
3. Choisissez qui commence le premier barreau. Commencer par l'animateur montre à quel point une réponse peut être courte.

COMMENT JOUER

1. Le lecteur annonce le thème et lit le premier barreau : une question rapide et factuelle.
2. En faisant le tour de la table, chacun répond en une ou deux phrases. Chacun peut dire « je passe ».
3. Quand tout le monde a répondu, le lecteur lit le deuxième barreau : une question sur une préférence ou une petite histoire. On commence par quelqu'un d'autre.
4. Au deuxième barreau, les réponses peuvent faire quelques phrases. Les autres peuvent poser une courte question de relance.
5. Le lecteur lit le troisième barreau : une question plus réfléchie sur le même thème.

6. Au troisième barreau, chacun répond dans l'ordre qu'il veut, quand il se sent prêt. Un silence pendant qu'on réfléchit, c'est très bien.
7. Une fois le troisième barreau terminé, la dernière personne à avoir parlé choisit l'échelle suivante, ou déclare le jeu terminé.

FIN DE LA PARTIE

Une échelle est terminée quand chacun a répondu ou passé au troisième barreau. Deux échelles suffisent largement pour un dîner : une entre l'entrée et le plat, une avec le dessert. Arrêtez-vous tant que les gens ont encore des choses à dire ; la conversation continuera sans le jeu.

JOUER ASSIS

Se joue assis par défaut. Le jeu est pensé pour une table et ne demande jamais de bouger.

CONSEILS POUR L'ANIMATEUR

- Soyez le premier à passer à un moment de la soirée. Cela prouve qu'on a vraiment le droit de passer.
- Au troisième barreau, découragez les conseils et la surenchère d'une histoire sur l'autre. Un simple « merci » entre les réponses garde un ton chaleureux.
- Choisissez les échelles selon la pièce. Avec des personnes qui se connaissent peu, prenez des thèmes comme la nourriture, les lieux et les petits plaisirs.
- Si un barreau tombe à plat, passez directement au suivant. Ne demandez pas à la table d'analyser pourquoi.

VARIANTES

D'abord à deux. Aux deuxième et troisième barreaux, les invités répondent d'abord à leur voisin pendant deux minutes avant que quelqu'un s'adresse à toute la table. Idéal pour les groupes discrets, et cela rend les longues tables jouables.

Construisez votre échelle. Un invité choisit un thème, et les trois personnes à sa gauche inventent les barreaux, chacune rendant la question un peu plus réfléchie que la précédente. Cela marche le mieux après avoir gravi une échelle préparée.

IDÉES DE DÉPART: ÉCHELLES

- Les repas: Que mangiez-vous au petit déjeuner quand vous étiez enfant ? → Quel plat savez-vous faire sans recette, et qui vous l'a appris ? → Quel repas aimeriez-vous partager à nouveau, et avec qui ?
- Les lieux: Quel est l'endroit le plus éloigné d'ici où vous êtes allé ? → Quel endroit vous a semblé être chez vous plus vite que prévu ? → Où aimeriez-vous emmener toutes les personnes de cette table ?
- Le travail: Quel a été votre premier job payé ? → Quelle est la plus belle chose qu'un collègue ou un professeur ait faite pour vous ? → Quel genre de travail vous fait perdre la notion du temps ?
- Les petits plaisirs: Quelle est votre boisson chaude préférée ? → Quelle chose ordinaire améliore toujours votre journée ? → Quel petit plaisir n'avez-vous appris à remarquer que récemment ?
- Apprendre: Quelle était votre matière préférée à l'école ? → Qu'avez-vous appris tout seul à l'âge adulte ? → Qu'aimeriez-vous encore apprendre, et qu'est-ce qui vous en empêche ?
- Les saisons: Quelle saison préférez-vous ? → Quel rituel de saison ne manquez-vous jamais ? → Quel moment de l'année vous rend le plus pensif, et pourquoi ?
- La maison: Dans combien de logements avez-vous vécu ? → De quelle pièce d'un ancien logement vous souvenez-vous le mieux ? → Qu'est-ce qui fait qu'un endroit devient le vôtre ?
- L'amitié: Comment avez-vous rencontré votre plus vieil ami ? → Quel petit geste d'un ami gardez-vous encore en mémoire ? → Qu'avez-vous appris sur ce que veut dire être un bon ami ?
- La musique: Quelle a été la première musique que vous avez achetée ou choisie ? → Quelle chanson vous ramène à un moment précis ? → Quelle musique feriez-vous écouter à un inconnu pour vous présenter ?
- Les fêtes: Quel est votre gâteau préféré ? → De quelle fête de votre enfance vous souvenez-vous ? → Qu'est-ce qui rend une réunion vraiment spéciale, selon vous ?
- Le temps: Êtes-vous plutôt en avance ou en retard ? → Quand une heure est-elle passée pour la dernière fois sans que vous vous en rendiez compte ? → Que feriez-vous d'une journée supplémentaire chaque mois ?
- Les voyages: Voiture, train, vélo ou à pied ? → De quel trajet vous souvenez-vous mieux que de la destination ? → Quel chemin n'avez-vous pas pris, et vous demandez-vous encore où il menait ?

Les durées sont des estimations éditoriales, pas des résultats de tests. Relu par la rédaction pour la clarté et la cohérence. Nous ne prétendons pas avoir testé cette page avec des groupes.