



Supplément de cartes pour une soirée d'Halloween

Des cartes originales, gentiment effrayantes, pour les soirées d'Halloween entre adultes : mimes, questions « Tu préfères » et débuts d'histoires. Rien de sanglant.

Découpez le long des pointillés.

MIMES D'HALLOWEEN (14 cartes)

<div>MIMES D'HALLOWEEN</div> <div>un fantôme qui a peur du noir</div> <div>Moyen · Se joue assis</div>	<div>MIMES D'HALLOWEEN</div> <div>un épouvantail qui prend vie</div> <div>Moyen</div>	<div>MIMES D'HALLOWEEN</div> <div>creuser une citrouille</div> <div>Moyen · Se joue assis</div>
<div>MIMES D'HALLOWEEN</div> <div>un zombie en retard au travail</div> <div>Moyen</div>	<div>MIMES D'HALLOWEEN</div> <div>une chauve-souris qui essaie de dormir</div> <div>Moyen · Se joue assis</div>	<div>MIMES D'HALLOWEEN</div> <div>une sorcière qui touille son chaudron</div> <div>Moyen · Se joue assis</div>
<div>MIMES D'HALLOWEEN</div> <div>traverser une toile d'araignée</div> <div>Moyen</div>	<div>MIMES D'HALLOWEEN</div> <div>un vampire chez le dentiste</div> <div>Moyen · Se joue assis</div>	<div>MIMES D'HALLOWEEN</div> <div>une momie qui se déroule</div> <div>Moyen</div>
<div>MIMES D'HALLOWEEN</div> <div>un chat noir qui ignore tout le monde</div> <div>Moyen · Se joue assis</div>	<div>MIMES D'HALLOWEEN</div> <div>descendre un escalier qui grince sur la pointe des pieds</div> <div>Moyen</div>	<div>MIMES D'HALLOWEEN</div> <div>un squelette qui joue du xylophone</div> <div>Moyen · Se joue assis</div>

MIMES D'HALLOWEEN

**attraper des pommes
dans une bassine
avec la bouche**

Moyen · Se joue assis

MIMES D'HALLOWEEN

**un portrait hanté
dont les yeux
vous suivent**

Difficile · Se joue assis

« TU PRÉFÈRES » D'HALLOWEEN (12 cartes)

« TU PRÉFÈRES » D'HALLOWEEN

TU PRÉFÈRES...

**passer une nuit dans
une bibliothèque hantée
OU
dans un phare hanté**

« TU PRÉFÈRES » D'HALLOWEEN

TU PRÉFÈRES...

**avoir un gentil fantôme
comme colocataire
OU
un chat noir bavard**

« TU PRÉFÈRES » D'HALLOWEEN

TU PRÉFÈRES...

**ne pouvoir voyager qu'à balai
OU
qu'en carrosse-citrouille**

« TU PRÉFÈRES » D'HALLOWEEN

TU PRÉFÈRES...

**avoir un chaudron qui
cuisine n'importe quoi
OU
une cape qui rend invisible
une minute par jour**

« TU PRÉFÈRES » D'HALLOWEEN

TU PRÉFÈRES...

**être suivi partout par une
musique d'orgue lugubre
OU
par une petite chauve-
souris très polie**

« TU PRÉFÈRES » D'HALLOWEEN

TU PRÉFÈRES...

**vivre dans une maison
où les portes grincent
OU
où les portraits chuchotent
des compliments**

« TU PRÉFÈRES » D'HALLOWEEN

TU PRÉFÈRES...

**distribuer des bonbons toute la nuit
OU
faire du porte-à-porte toute la nuit**

« TU PRÉFÈRES » D'HALLOWEEN

TU PRÉFÈRES...

**creuser une citrouille parfaite
OU
cinquante citrouilles vite faites**

« TU PRÉFÈRES » D'HALLOWEEN

TU PRÉFÈRES...

**te transformer en
chauve-souris à minuit
OU
en chouette à l'aube**

« TU PRÉFÈRES » D'HALLOWEEN

TU PRÉFÈRES...

**avoir un squelette qui fait tes corvées
OU
un épouvantail qui garde ton jardin**

« TU PRÉFÈRES » D'HALLOWEEN

TU PRÉFÈRES...

lire des histoires de
fantômes à la bougie
OU

les raconter autour d'un feu de camp

« TU PRÉFÈRES » D'HALLOWEEN

TU PRÉFÈRES...

porter le même
déguisement chaque année
OU

ne jamais remettre un déguisement

DÉBUTS D'HISTOIRES QUI FONT FRISSONNER (10 cartes)

DÉBUTS D'HISTOIRES QUI FONT
FRISSONNER

La citrouille sur le
pas de la porte n'était
pas là ce matin.

DÉBUTS D'HISTOIRES QUI FONT
FRISSONNER

Toutes les maisons
de la rue étaient
éclairées, sauf celle qui
était censée être vide.

DÉBUTS D'HISTOIRES QUI FONT
FRISSONNER

L'épouvantail
regardait sans aucun
doute de l'autre côté.

DÉBUTS D'HISTOIRES QUI FONT
FRISSONNER

À minuit, l'horloge
comtoise a sonné
treize coups.

DÉBUTS D'HISTOIRES QUI FONT
FRISSONNER

La boutique de
déguisements
n'apparaissait
qu'en octobre.

DÉBUTS D'HISTOIRES QUI FONT
FRISSONNER

Quelqu'un avait
déjà mangé tous les
bonbons, et laissé un
mot de remerciement.

DÉBUTS D'HISTOIRES QUI FONT
FRISSONNER

Le chat est entré, s'est
ébroué pour chasser la
pluie, et a dit bonsoir.

DÉBUTS D'HISTOIRES QUI FONT
FRISSONNER

Le plan de la vieille
maison comptait
une pièce de plus
que ce qu'on
arrivait à trouver.

DÉBUTS D'HISTOIRES QUI FONT
FRISSONNER

La lanterne s'allumait
toute seule chaque fois
que quelqu'un mentait.

DÉBUTS D'HISTOIRES QUI FONT
FRISSONNER

Les nouveaux voisins
ne sortaient qu'à la nuit
tombée, pour jardiner.