Gather & Play

KARTENSTAPEL

Würdest-du-eher-Fragen für Erwachsene

120 eigene, familientaugliche Würdest-du-eher-Fragen in drei Gruppen. Jede Frage bietet zwei vollständige Möglichkeiten.

Entlang der gestrichelten Linien ausschneiden.

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN (40 Karten)

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER…

immer zwanzig Minuten zu früh kommen

ODER

immer auf die Minute pünktlich sein

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER…

ein Jahr lang auf Kaffee und Tee verzichten

ODER

ein Jahr lang auf Nachtisch verzichten

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER…

eine Wohnung haben, die immer aufgeräumt, aber nie ganz sauber ist

ODER

eine, die immer sauber, aber nie ganz aufgeräumt ist

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER…

jeden Abend kochen

ODER

jeden Abend abspülen

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER…

ohne Musik leben

ODER

ohne Filme und Fernsehen leben

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER…

jede Woche ein langes Wochenende haben

ODER

einmal im Jahr drei Monate frei haben

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER…

immer die Treppe nehmen

ODER

immer auf den Aufzug warten

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER…

von jedem Buch nur die erste Hälfte lesen

ODER

nur die zweite Hälfte lesen

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER...

zehn Minuten zu einem Job pendeln, der okay ist

ODER

neunzig Minuten zu einem Job pendeln, den du liebst

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER...

nur noch Frühstückssachen essen

ODER

nie wieder Frühstückssachen essen

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER...

ein kleines Haus mit großem Garten besitzen

ODER

ein großes Haus ohne Garten

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER...

immer ein bisschen zu warm haben

ODER

immer ein bisschen frieren

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER...

jede Nachricht als Sprachnachricht schicken müssen

ODER

nur noch als handgeschriebenen Brief

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER...

einen eigenen Koch haben

ODER

einen eigenen Fahrer

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER...

jeden Morgen um fünf aufstehen

ODER

nie vor zwei Uhr nachts ins Bett kommen

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER...

nur auf dem Markt einkaufen

ODER

nur online einkaufen

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER...

jede Mahlzeit mit anderen am Tisch essen

ODER

jede Mahlzeit allein in Ruhe

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER...

jedes Treffen bei dir ausrichten

ODER

nie wieder Gastgeber sein, aber immer den Nachtisch mitbringen

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER...

am Meer wohnen

ODER

in den Bergen wohnen

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER...

keine Spülmaschine haben

ODER

keine Waschmaschine haben

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER...

alles im Haus reparieren können

ODER

alles aus dem Kopf kochen können

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER...

jeden Tag dasselbe Outfit tragen

ODER

nie ein Outfit zweimal tragen

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER...

immer einen Monat im Voraus planen müssen

ODER

nie mehr als einen Tag im Voraus planen dürfen

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER...

einen freien Tag komplett draußen verbringen

ODER

komplett zu Hause

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER...

unbegrenzt Zug fahren

ODER

unbegrenzt ins Kino gehen

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER...

eine Rede vor hundert Leuten halten

ODER

ein Lied vor zehn Leuten singen

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER...

ein Handy haben, das nur telefonieren kann

ODER

eins, das alles kann außer telefonieren

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER...

dein Zeitgefühl verlieren

ODER

deinen Orientierungssinn verlieren

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER...

immer wissen, was du zum Abendessen kochst

ODER

immer wissen, was du verschenkst

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER...

zu freundliche Nachbarn haben

ODER

Nachbarn, die du nie siehst

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER...

einen Garten voller Blumen haben

ODER

einen Garten voller Gemüse

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER...

ohne Kamera in den Urlaub fahren

ODER

ohne Landkarte in den Urlaub fahren

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER...

zu Hause nur einen einzigen sehr bequemen Sessel haben

ODER

viele etwas unbequeme Stühle

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER...

nie wieder Schlange stehen müssen

ODER

nie wieder einen Parkplatz suchen müssen

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER...

ein Jahr lang jeden Tag dasselbe Mittagessen essen

ODER

in einem Jahr nie zweimal dasselbe Mittagessen

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER...

auf jeder Party als Erstes da sein

ODER

als Letztes gehen

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER...

jede Aufgabe einen Tag zu früh fertig haben

ODER

eine Stunde zu spät

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER...

ein Schlafzimmer haben, das immer dunkel ist

ODER

eins, das immer still ist

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER...

nur mit Bleistift schreiben

ODER

nur mit zwei Fingern tippen

ALLTAGSENTSCHEIDUNGEN

WÜRDEST DU EHER...

am Tag ein langes Gespräch führen

ODER

zwanzig kurze

VERSPIELTE GEDANKENSPIELE (40 Karten)

VERSPIELTE GEDANKENSPIELE

WÜRDEST DU EHER...

einen Zurückspul-Knopf für deinen Tag haben

ODER

einen Pause-Knopf

VERSPIELTE GEDANKENSPIELE

WÜRDEST DU EHER...

mit Tieren sprechen können

ODER

jede menschliche Sprache sprechen

VERSPIELTE GEDANKENSPIELE

WÜRDEST DU EHER...

Hände statt Füße haben

ODER

Füße statt Hände

VERSPIELTE GEDANKENSPIELE

WÜRDEST DU EHER...

überall nur hüpfend hinkommen

ODER

überall nur rückwärts gehen

VERSPIELTE GEDANKENSPIELE

WÜRDEST DU EHER...

einen eigenen Soundtrack haben, den alle hören

ODER

einen Erzähler, der deinen Tag laut beschreibt

VERSPIELTE GEDANKENSPIELE

WÜRDEST DU EHER...

in Schrittgeschwindigkeit fliegen können

ODER

in Fluggeschwindigkeit rennen

VERSPIELTE GEDANKENSPIELE WÜRDEST DU EHER… **Konfetti niesen** ODER **Seifenblasen hicksen**	VERSPIELTE GEDANKENSPIELE WÜRDEST DU EHER… **einen Schwanz haben, der deine Laune zeigt** ODER **Ohren, die sich zu dem drehen, woran du gerade denkst**
VERSPIELTE GEDANKENSPIELE WÜRDEST DU EHER… **nur noch flüstern können** ODER **nur noch schreien können**	VERSPIELTE GEDANKENSPIELE WÜRDEST DU EHER… **in einem Baumhaus wohnen** ODER **auf einem Hausboot wohnen**
VERSPIELTE GEDANKENSPIELE WÜRDEST DU EHER… **einen Drachen in Katzengröße als Haustier haben** ODER **eine Katze in Drachengröße**	VERSPIELTE GEDANKENSPIELE WÜRDEST DU EHER… **nie schlafen müssen** ODER **nie essen müssen**
VERSPIELTE GEDANKENSPIELE WÜRDEST DU EHER… **jede Ampel für dich grün werden lassen** ODER **in jeder Schlange nach vorn rücken**	VERSPIELTE GEDANKENSPIELE WÜRDEST DU EHER… **in jeder Sportart durchschnittlich sein** ODER **herausragend in einer Sportart, die niemand anschaut**
VERSPIELTE GEDANKENSPIELE WÜRDEST DU EHER… **ein fotografisches Gedächtnis für Gesichter haben** ODER **für Namen**	VERSPIELTE GEDANKENSPIELE WÜRDEST DU EHER… **unter Wasser atmen können** ODER **im Dunkeln perfekt sehen**
VERSPIELTE GEDANKENSPIELE WÜRDEST DU EHER… **ein Haus haben, das sich selbst putzt** ODER **einen Garten, der sich selbst pflegt**	VERSPIELTE GEDANKENSPIELE WÜRDEST DU EHER… **immer wissen, wann es regnet** ODER **immer wissen, wann gleich jemand anruft**

VERSPIELTE GEDANKENSPIELE

WÜRDEST DU EHER…

an jedem Geburtstag zehn Minuten jünger werden

ODER

zweimal im Jahr Geburtstag haben

VERSPIELTE GEDANKENSPIELE

WÜRDEST DU EHER…

einmal im Jahr eine neue Tür in deiner Wohnung entdecken

ODER

ein neues Fenster mit anderer Aussicht

VERSPIELTE GEDANKENSPIELE

WÜRDEST DU EHER…

plötzlich eine wunderschöne Handschrift haben

ODER

eine wunderschöne Singstimme

VERSPIELTE GEDANKENSPIELE

WÜRDEST DU EHER…

Farben schmecken können

ODER

Formen hören

VERSPIELTE GEDANKENSPIELE

WÜRDEST DU EHER…

Taschen haben, die nie leer sind

ODER

Schuhe, die nie abgelaufen sind

VERSPIELTE GEDANKENSPIELE

WÜRDEST DU EHER…

einen Tag lang berühmt sein

ODER

ein Jahr lang unbekannt, aber vom Glück verfolgt

VERSPIELTE GEDANKENSPIELE

WÜRDEST DU EHER…

eine Stunde lang auf Teetassengröße schrumpfen

ODER

eine Stunde lang so groß wie ein Haus werden

VERSPIELTE GEDANKENSPIELE

WÜRDEST DU EHER…

einen Roboter haben, der kocht

ODER

einen, der aufräumt

VERSPIELTE GEDANKENSPIELE

WÜRDEST DU EHER…

eine Stunde lang den Regen stoppen können

ODER

jederzeit eine Brise herbeirufen

VERSPIELTE GEDANKENSPIELE

WÜRDEST DU EHER…

auf einer Riesenschildkröte zur Arbeit reiten

ODER

im Heißluftballon zur Arbeit fahren

VERSPIELTE GEDANKENSPIELE

WÜRDEST DU EHER…

in Bus und Bahn immer einen Sitzplatz finden

ODER

immer finden, was du verloren hast

VERSPIELTE GEDANKENSPIELE

WÜRDEST DU EHER…

jeden Tag eine Stunde mehr haben

ODER

jeden Monat einen Tag mehr

VERSPIELTE GEDANKENSPIELE

WÜRDEST DU EHER…

mit einer Blaskapelle im Aufzug stecken bleiben

ODER

mit einem sehr gesprächigen Papagei

VERSPIELTE GEDANKENSPIELE

WÜRDEST DU EHER…

jede Pflanze zum Wachsen bringen können

ODER

jedes Tier beruhigen

VERSPIELTE GEDANKENSPIELE

WÜRDEST DU EHER…

eine Nase haben, die leuchtet, wenn du flunkerst

ODER

Augenbrauen, die zucken, wenn du dich langweilst

VERSPIELTE GEDANKENSPIELE

WÜRDEST DU EHER…

in einer Welt ohne Uhren leben

ODER

in einer Welt ohne Spiegel

VERSPIELTE GEDANKENSPIELE

WÜRDEST DU EHER…

so hoch wie ein Haus springen können

ODER

eine Stunde lang die Luft anhalten

VERSPIELTE GEDANKENSPIELE

WÜRDEST DU EHER…

jedes Buch, das du liest, einen Tag lang wahr werden lassen

ODER

jeden Traum sofort vergessen

VERSPIELTE GEDANKENSPIELE

WÜRDEST DU EHER…

in jeder Schlange immer einen Platz weiter vorn stehen

ODER

im Restaurant immer den besten Tisch bekommen

VERSPIELTE GEDANKENSPIELE

WÜRDEST DU EHER…

einen Tag lang mit deinem Haustier das Leben tauschen

ODER

einen Tag lang mit deinem Nachbarn

VERSPIELTE GEDANKENSPIELE

WÜRDEST DU EHER…

einen Zauberkühlschrank haben, der nie leer ist

ODER

einen Zauberschrank, der immer die richtige Kleidung hat

VERSPIELTE GEDANKENSPIELE

WÜRDEST DU EHER…

einen Brief von deinem früheren Ich bekommen

ODER

von deinem zukünftigen Ich

FANTASIEVOLLE DILEMMAS (40 Karten)

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

die tiefste Stelle des Ozeans besuchen

ODER

die Rückseite des Mondes

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

hundert Jahre in der Vergangenheit leben

ODER

hundert Jahre in der Zukunft

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

die Geschichte jedes Gegenstands kennen, den du berührst

ODER

die Zukunft jedes Ortes, an dem du stehst

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

heute einen Wunsch erfüllt bekommen

ODER

in zehn Jahren drei Wünsche

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

der einzige Mensch sein, der sich an einen wunderbaren Tag erinnert

ODER

alle erinnern sich daran, nur du nicht

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

einen Tag deines Lebens noch einmal als Zuschauer erleben

ODER

einen Tag deiner Zukunft vorab sehen

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

eine Stadt auf dem Meeresgrund bauen

ODER

in den Wolken

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

eine neue Farbe entdecken

ODER

einen neuen Ton in der Musik

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

eine Bibliothek mit jedem je geschriebenen Buch haben

ODER

ein Museum mit einem Exemplar von allem, was je hergestellt wurde

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

die erste Expedition zu einem neuen Planeten leiten

ODER

hinterher die Geschichte davon schreiben

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

Leuchtturmwärter am Ende der Welt sein

ODER

Gärtner eines geheimen ummauerten Gartens

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

eine Karte haben, die zeigt, wo du gebraucht wirst

ODER

eine Uhr, die zeigt, wie lange Dinge dauern werden

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

eine Stunde lang mit Menschen aus der Vergangenheit sprechen

ODER

eine Minute lang mit Menschen aus der Zukunft

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

allen Menschen auf der Erde eine Stunde mehr Ruhe schenken

ODER

ein perfektes Essen

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

verstehen, wie alles funktioniert

ODER

verstehen, wie sich alle fühlen

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

in einem Dorf leben, in dem dich alle kennen

ODER

in einer Stadt, in der du immer neu anfangen kannst

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

ein Jahr lang um die Welt segeln

ODER

ein Jahr lang zu Fuß einen Kontinent durchqueren

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

das ganze Jahr eine einzige Jahreszeit behalten

ODER

eine fünfte Jahreszeit haben, die sonst niemand gesehen hat

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

eine Tür haben, die sich zu jedem Ort öffnet, an dem du schon warst

ODER

zu jedem Ort, an dem du noch nie warst

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

für eine einzige große Erfindung in Erinnerung bleiben

ODER

für tausend kleine Freundlichkeiten

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

ein Lied komponieren, das alle summen

ODER

einen Satz schreiben, den alle zitieren

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

ein verlorenes Bauwerk wiederherstellen

ODER

ein ausgestorbenes Tier

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

dir alles, was du liest, perfekt merken

ODER

alles, was du hörst

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

eine Flaschenpost finden

ODER

eine abschicken und wissen, dass sie gefunden wurde

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

eine Nacht in einem uralten Wald verbringen

ODER

in einem leeren Museum

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

einen perfekten Moment eine Stunde lang anhalten können

ODER

ihn einmal im Jahr wiedererleben

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

ein neues Fest für die ganze Welt erfinden

ODER

ein neues Spiel, das die ganze Welt spielt

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

immer den Weg nach Hause finden

ODER

immer etwas Neues finden

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

von jedem Fremden wie ein alter Freund begrüßt werden

ODER

von jedem alten Freund überrascht werden wie von einem Fremden

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

ein Talent, das du hast, gegen eins tauschen, das du willst

ODER

deine Talente behalten und eins davon verdoppeln

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

ein Teleskop besitzen, das jeden Ort sieht

ODER

ein Radio, das jede Zeit hört

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

einen Wald pflanzen, den du nie ausgewachsen sehen wirst

ODER

ein Gebäude vollenden, das jemand anderes begonnen hat

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

dort leben, wo es immer früher Morgen ist

ODER

wo es immer früher Abend ist

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

jede Sprache sprechen, aber nicht schreiben können

ODER

jede Sprache schreiben, aber nur eine sprechen

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

der Welt eine Fähigkeit beibringen

ODER

von jedem Menschen, den du triffst, eine Fähigkeit lernen

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

eine eigene Insel haben

ODER

einen eigenen Eisenbahnwaggon, der überallhin fährt

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

ein Tagebuch führen, das sich selbst schreibt

ODER

ein Album, das deine schönsten Momente fotografiert

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

ein großes Rätsel der Vergangenheit lösen

ODER

eines über die Zukunft verraten bekommen

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

ein Jahr geschenkt bekommen, in dem du alles machen kannst

ODER

eine Stunde, in der du jedem jede Frage stellen kannst

FANTASIEVOLLE DILEMMAS

WÜRDEST DU EHER…

am Ende jeder Reise erholt ankommen

ODER

jede Minute des Weges genießen