Gather & Play

خطط سهرات جاهزة

عشاء هادئ

أربع ألعاب تُلعب جلوسًا وبالصوت وحده، تجد مكانها بين الأطباق ولا تطلب من أحد أن يغادر المائدة.

اللاعبون 4–10 على مائدة واحدة | **مدة اللعب** نحو 70 دقيقة إجمالًا.

لمن هذه الخطة: مائدة عشاء من الكبار، وبينهم ضيوف تعارفوا للتو.

قبل وصول الضيوف

- [ ] اقرأ القواعد السريعة لكل لعبة مرة واحدة قبل وصول الضيوف.
- [ ] اختر مسبقًا موضوعًا واحدًا من «سلّم الحديث» وخمسة أسئلة من «ماذا تفضّل؟».
- [ ] إن كنتم ستلعبون «محقّق الكلمة السرية» فاكتب كلمة لكل ضيف على قصاصة مطوية، أو انوِ أن تهمس بها.

جدول السهرة

1 ماذا تفضّل؟ · 10 دقيقة · أثناء صبّ المشروبات

خمسة أسئلة من مجموعة «خيارات يومية». لا تحتاج إلى شرح، وتتيح للمتأخرين أن ينضموا فورًا.

2 محقّق الكلمة السرية · 25 دقيقة · خلال المقبلات والطبق الرئيسي

وزّع الكلمات عند وصول الطعام. اللعبة تجري في الخلفية، فواصلوا الأكل والحديث.

3 أيّها المختلف؟ · 15 دقيقة · بين الطبق الرئيسي والحلوى

ست مجموعات. اكشفوا أولًا الكلمات السرية من اللعبة السابقة، ليكون أمام المائدة شيء واحد تتابعه.

4 سلّم الحديث · 20 دقيقة · مع الحلوى أو القهوة

سلّم واحد فقط. ابدأ الدرجة الثالثة بنفسك، وكرّر أن لأي شخص أن يعتذر.

فكرة بديلة: دندِن اللحن. لمائدة تحب الموسيقى، العبوا عشر دقائق من «دندِن اللحن» بدل «أيّها المختلف؟». تُلعب جلوسًا مثلها ولا تحتاج إلى شيء على المائدة.

ملاحظات المقدِّم

- لا شيء هنا يحتاج إلى وقوف أو أدوات أو إخلاء المائدة. يمكن أن تبقى الهواتف بعيدة ما عدا هاتف المقدِّم.
- إذا كان الحديث يجري من تلقاء نفسه فتخطَّ لعبة. الخطة وُضعت لتعين السهرة لا لتديرها.
- الأوقات تقديرات تحريرية. مائدة من عشرة تحتاج إلى وقت أطول من مائدة من خمسة.

ماذا تفضّل؟ — القواعد السريعة

2–30 اللاعبون · 10–30 دقيقة · بلا أدوات

1. يقرأ المقدِّم سؤالًا فيه خياران.
2. يختار كل شخص واحدًا — لا «كلاهما» ولا «لا هذا ولا ذاك».
3. دوروا على الحاضرين ليذكر كلٌّ سببه في جملة.
4. صاحب أطرف سبب يقرأ السؤال التالي.

كيف تنتهي اللعبة: توقفوا بعد عدد محدد من الأسئلة — ثمانية إلى عشرة تناسب مائدة عشاء — أو حين يصل الطبق الرئيسي. لا فائز طبيعي في هذه اللعبة، فأعلنوا «سؤالان أخيران» لتنتهي بوضوح بدلًا من أن تخبو.

محقّق الكلمة السرية — القواعد السريعة

4–12 اللاعبون · 20–60 دقيقة · بلا أدوات

1. يحصل كل شخص على كلمة سرية مختلفة.
2. واصلوا حديثًا عاديًا، وأدخل كلمتك فيه بطبيعية.
3. إن ظننت أنك سمعت كلمة أحدهم السرية فقل «محقّق!» وسمِّها.
4. إن أصبت سجّلت. وإن أخطأت سجّل من اتهمته.

كيف تنتهي اللعبة: تنتهي اللعبة في وقت يُعلن سلفًا — عند رفع الأطباق، أو بعد عشرين دقيقة. يكشف الجميع كلماتهم، وتؤكد المائدة الكلمات المُنزَلة، وتُجمع النقاط. صاحب المجموع الأعلى ينال لقب كبير المحقّقين.

أيّها المختلف؟ — القواعد السريعة

3–12 اللاعبون · 10–25 دقيقة · بلا أدوات

1. يسمّي القارئ أربعة أشياء.
2. يختار كل شخص في صمت ما لا ينتمي — وسببًا.
3. تناوبوا على عرض حججكم في جملة أو اثنتين.
4. يمنح القارئ نقطة لأكثر الحجج إقناعًا أو ابتكارًا.

كيف تنتهي اللعبة: العبوا حتى يكون كل شخص قد قرأ مرة ثم اجمعوا النقاط. للعبة أسرع، العبوا ست مجموعات وتوقفوا. يُحسم التعادل بمجموعة إضافية يحكم فيها لاعب خارج التعادل.

سلّم الحديث — القواعد السريعة

3–10 اللاعبون · 15–30 دقيقة · بلا أدوات

1. اختاروا سلّمًا — ثلاثة أسئلة في موضوع واحد، كل منها أعمق قليلًا من سابقه.
2. يجيب الجميع عن الدرجة الأولى في جملة.
3. اصعدوا إلى الثانية ثم الثالثة بإجابات أطول قليلًا.
4. لأي شخص أن يتخطى أي درجة. ومن له الكلمة الأخيرة يختار السلّم التالي.

كيف تنتهي اللعبة: ينتهي السلّم حين يجيب الجميع أو يتخطون في الدرجة الثالثة. سلّمان كافيان لعشاء واحد — واحد بين المقبلات والطبق الرئيسي، وآخر مع التحلية. توقفوا وما زال لدى الناس ما يودّون قوله؛ فالحديث سيستمر بلا لعبة.

المدد الزمنية تقديرات تحريرية وليست نتائج اختبار.