Gather & Play

ورقة المقدِّم للطباعة

تداعي الكلمات

أبقوا سلسلة من الكلمات المترابطة تدور في الحلقة — قل أول كلمة تخطر لك عند سماع السابقة، وكن مستعدًا لشرح الرابط.

اللاعبون 3–12 (الأفضل مع 4–8) | **مدة اللعب** 5–20 دقيقة | **الأدوات** بلا أدوات | **الحركة** جلوسًا

القواعد السريعة

1. **يقول اللاعب الأول أي كلمة.**
2. **يقول التالي أول كلمة تخطر له — وهكذا حول الحلقة.**
3. **لأي لاعب أن يقول «الرابط؟» فيشرح المتكلم العلاقة.**
4. **من يتردد أو يكرر كلمة أو يعجز عن الشرح يأخذ نقطة. الأقل نقاطًا يفوز.**

التجهيز

1. اجلسوا بحيث يكون ترتيب الأدوار واضحًا.
2. اختاروا لاعبًا يبدأ وكلمة بداية — أي اسم عادي يصلح.
3. اشرحوا الإيقاع. ينبغي أن يأتي كل جواب خلال نحو ثلاث ثوانٍ.
4. قرروا هل تسجّلون النقاط. كتسخين قبل لعبة أخرى، العبوا بلا نقاط.

طريقة اللعب

1. يقول اللاعب الأول كلمة واحدة.
2. يرد اللاعب الذي عن يساره بكلمة واحدة تستدعيها الكلمة السابقة.
3. يستمر اللعب في اتجاه عقارب الساعة بإيقاع ثابت.
4. في أي وقت يجوز للاعب أن يعترض على آخر كلمة بقول «الرابط؟». وللمتكلم جملة واحدة لشرح العلاقة.
5. إذا قبلت المجموعة الرابط أخذ المعترض نقطة. وإلا أخذها المتكلم.
6. يأخذ اللاعب نقطة أيضًا إذا تردد أكثر من المهلة المتفق عليها، أو كرر كلمة سبقت في هذه السلسلة، أو أجاب بأكثر من كلمة.
7. بعد أي نقطة يبدأ من أخذها سلسلة جديدة بكلمة جديدة.

كيف تنتهي اللعبة

العبوا عددًا محددًا من السلاسل — ستٌّ طول مناسب — أو توقفوا حين يبلغ أول لاعب ثلاث نقاط. الأقل نقاطًا يفوز. وكتسخين، العبوا خمس دقائق فحسب وانتقلوا إلى اللعبة التالية.

اللعب جلوسًا

تُلعب جلوسًا في الأصل. لا خطوة تتطلب الوقوف أو الحركة.

نصائح للمقدِّم

- أظهروا السرعة المطلوبة في الجولة الأولى. الإيقاع المريح حسن، لكن التفكير الطويل يُفسد الفكرة.
- الروابط غير المتوقعة قلب اللعبة. شجعوا «الرابط؟» بدافع الفضول لا الشك.
- إن بدا أحدهم غير مرتاح للسرعة فألغوا قاعدة المهلة وأبقوا على «لا تكرار» فقط.
- أي تداعٍ قد يُحرج أحد الحاضرين يُتجاوز بقول «كلمة جديدة» وبلا نقطة.

صيغ بديلة

اللاترابط. يجب ألا تمتّ كل كلمة بصلة إلى التي قبلها. من يستطع شرح رابط مقنع بين كلمتين متتاليتين يُعطِ المتكلم نقطة. أصعب مما تتوقعون، وتناسب من لعبوا الصيغة الأساسية من قبل.

ذهابًا إلى الهدف. تتفق المجموعة على كلمة بداية وكلمة هدف — من «مظلة» إلى «بركان» مثلًا — وتحاول توجيه السلسلة إلى الهدف في أقل عدد من الأدوار، متعاونةً.

أفكار للبداية: كلمات البداية

- جسر
- شمعة
- حقيبة سفر
- حديقة
- رعد
- سلّم
- مربّى
- ميناء
- بطانية
- صفّارة
- سوق
- فانوس
- جيب
- بستان

المدد الزمنية تقديرات تحريرية وليست نتائج اختبار. رُوجعت هذه الصفحة تحريريًا من حيث الوضوح والاتساق. ولا ندّعي أنها اختُبرت مع مجموعات فعلية.