



من أنا؟

اكتشف الاسم المصق على جبهتك — يراه الجميع إلا أنت — بطرح أسئلة جوابها نعم أو لا.

الحركة جلوسًا

الأدوات ورق وقلم

مدة اللعب 10-25 دقيقة

اللاعبون 3-12 (الأفضل مع 4-8)

القواعد السريعة

1. يحصل كل لاعب على اسم ملصق على جبهته لا يستطيع رؤيته.
2. في دورك، اسأل الجالسين سؤالًا واحدًا جوابه نعم أو لا عمن تكون.
3. جواب «نعم» يمنحك سؤالًا آخر، وجواب «لا» ينقل الدور.
4. خمن اسمك لتنتهي. يستمر اللعب حتى يعرف الجميع أسماءهم.

التجهيز

1. يكتب كل لاعب سرًا اسمًا واحدًا — نوعًا من الناس، أو حيوانًا، أو شخصية يعرفها كل الجالسين — على ورقة صغيرة ويمررها مقلوبة إلى اللاعب عن يساره.
2. دون أن ينظر، يضع كل لاعب الورقة على جبهته أو يلصقها عليها ليقرأها الآخرون.
3. خذوا لحظة صامتة ليقرأ كل واحد أسماء الآخرين، ثم اختاروا من يسأل أولاً.

طريقة اللعب

1. في دورك، اسأل الجميع سؤالًا واحدًا يمكن الجواب عنه بـ «نعم» أو «لا».
2. يجب الجالسون معًا وبصدق. وإذا اختلفوا فالجواب «يعتمد»، ولك أن تسأل من جديد.
3. بعد «نعم» تسأل سؤالًا آخر. وبعد «لا» ينتقل الدور إلى اليسار.
4. التخمين المباشر — «هل أنا بطريق؟» — يُحسب سؤالًا. والتخمين الخاطئ ينهي دورك.
5. حين تعرف اسمك، انزع الورقة وتابع اللعب مجيبًا إلى أن ينتهي الجميع.

كيف تنتهي اللعبة

تنتهي اللعبة حين يسمي كل لاعب ورقته، أو بعد وقت متفق عليه — ربع ساعة يناسب أغلب الموائد. ومن لم يعرف اسمه بعدُ يطلب تلميحًا واحدًا من كل جار قبل الكشف.

اللعب جلوسًا

تُلعب جلوسًا في الأصل. لا خطوة تتطلب الوقوف أو الحركة.

نصائح للمقدّم

- اطلبوا أسماء يعرفها أصغر اللاعبين. الاسم الذي لا يعرفه إلا نصف الجالسين يفسد اللعبة على شخصين.
- اقترحوا سؤالًا أول على من يتعثر — «هل أنا إنسان؟» يضيّق الاحتمالات سريعًا.
- إذا تأخر لاعب كثيرًا، فليقدّم له الجالسون تلميحًا مجانيًا بعد كل ثالث «لا».
- حين يكتب الأطفال، راجعوا الأوراق قبل لصقها — فالإملاء ووضوح الخط مهمان هنا.

صيغ بديلة

جولة بموضوع. يجب أن يوافق كل اسم موضوعًا واحدًا يُختار مسبقًا — حيوانات، مهن، شخصيات من الحكايات، أشياء في المطبخ. الموضوع يجعل الأسئلة أدقّ ويناسب المبتدئين والأعمار المختلفة.

نسخة التجوّل. لا أدوار هنا. يتجوّل الجميع في الغرفة، ويسأل كل واحد من يلقاه سؤالًا واحدًا ثم ينتقل إلى شخص جديد. وهي تصلح أيضًا لكسر الجليد بين ضيوف لم يتعارفوا.

أفكار للبداية: أشخاص

- حارس منارة
- رائد فضاء
- رجل إطفاء
- أمين مكتبة
- صانع حلويات
- مروّض أسود

أفكار للبداية: حيوانات

- بطريق
- قنفذ
- زرافة
- طائر فلامنغو
- أخطبوط
- كنغر

المدد الزمنية تقديرات تحريرية وليست نتائج اختبار. رُوجعت هذه الصفحة تحريريًا من حيث الوضوح والاتساق. ولا ندّعي أنها اختُبرت مع مجموعات فعلية.