Gather & Play

ورقة المقدِّم للطباعة

القواسم المشتركة

في مجموعة صغيرة، جِدوا ثلاثة أشياء تجمعكم كلكم ولا يمكن لأحد أن يعرفها بمجرد النظر إليكم.

اللاعبون 4–40 (الأفضل مع 8–24) | **مدة اللعب** 10–20 دقيقة | **الأدوات** بلا أدوات

الحركة الوقوف اختياري

القواعد السريعة

1. **كوّنوا مجموعات من ثلاثة أو أربعة، ويُفضَّل مع من تعرفونهم أقل.**
2. **لديكم أربع دقائق لإيجاد ثلاثة أشياء تجمعكم كلكم.**
3. **لا يُحتسب ما يُرى — لا الملابس ولا «كلنا في هذه الحفلة».**
4. **تشارك كل مجموعة أغرب قاسم وجدته مع الجميع.**

التجهيز

1. اطلبوا من الناس تكوين مجموعات من ثلاثة أو أربعة. اقترحوا الخلط — عائلات مختلفة، أجيال مختلفة، دوائر صداقة مختلفة.
2. اشرحوا ما يُحتسب: القاسم يجب أن يصدق على كل فرد في المجموعة، وألا يكون ظاهرًا أو بديهيًا. «كلنا لدينا شعر» لا يُحتسب. «كلنا كسرنا العظمة نفسها» يُحتسب.
3. أعطوا مثالين أو ثلاثة للمواضيع التي تنجح عادةً — الطعام، الأماكن، أول عمل، العادات الصغيرة.
4. اضبطوا مؤقّتًا من أربع دقائق.

طريقة اللعب

1. عند بدء المؤقّت تتحدث كل مجموعة بحرية بحثًا عمّا يجمع كل أفرادها.
2. لا يُحتسب القاسم إلا إذا صدق على الجميع. اثنان من ثلاثة لا يكفي.
3. يجب ألا يكون القاسم شيئًا مرئيًا، ولا شيئًا يصدق على كل من في المكان.
4. تستهدف المجموعات ثلاثة قواسم. ومن بلغت الثلاثة مبكرًا فلتبحث عن رابع أغرب.
5. عند انتهاء الوقت تختار كل مجموعة أغرب قاسم لديها.

6. بالدور، يعلن متحدث من كل مجموعة قاسمها في جملة.
7. لجولة ثانية، كوّنوا مجموعات جديدة ليس فيها أحد من مجموعتكم الأولى إن أمكن.

كيف تنتهي اللعبة

تنتهي اللعبة بعد فقرة المشاركة. جولتان بمجموعات مختلفة كافيتان — الغاية أن يجد الناس ما يتحدثون عنه لبقية اللقاء، فتوقفوا والمكان ما زال ضاجًّا بالحديث. لا فائز، وإن كان للمقدِّم أن يطلب تصفيقًا لأغرب قاسم.

اللعب جلوسًا

كوّنوا المجموعات من الجالسين متجاورين أصلًا بدلًا من طلب التنقل من الجميع. وعند إعادة تشكيل المجموعات للجولة الثانية، لا يغيّر مقعده إلا من يرتاح للحركة.

نصائح للمقدِّم

- تجوّلوا خلال الدقائق الأربع. المجموعة العالقة تحتاج عادةً إلى موضوع واحد فقط — اقترحوا «أسوأ إجازة» أو «أول عمل».
- قولوا بوضوح إن لا أحد مطالَب بمشاركة ما لا يريد. القواسم التافهة هي الأجمل.
- مع وجود عدة أجيال، اطلبوا أن تضم كل مجموعة فئتين عمريتين على الأقل.
- اجعلوا فقرة المشاركة سريعة. جملة لكل مجموعة — والقصص تُستكمل على الطعام.

صيغ بديلة

ما ينفرد به كلٌّ منا. إضافةً إلى ثلاثة قواسم، تبحث كل مجموعة عن شيء يصدق على فرد واحد منها دون سواه. يمنح ذلك كل شخص لحظة يكون فيها مثار الاهتمام.

سلسلة القواسم. بعد المشاركة، تحاول كل مجموعة إيجاد رابط واحد مع المجموعة المجاورة، وهكذا حول المكان، حتى تمتد سلسلة عبر الحفل كله. ختام جميل للمّة عائلية كبيرة.

أفكار للبداية: تلميحات للحديث

- أطعمة ترفضون جميعًا أكلها
- عمل منزلي تستمتعون به جميعًا سرًّا
- شيء لم يفعله أيٌّ منكم قط
- أول وظيفة
- أشياء كنتم تخافونها جميعًا في الصغر
- مكان زرتموه جميعًا
- شيء أضعتموه جميعًا ولم تجدوه
- مهارات تنقصكم جميعًا
- عادة صباحية تتشاركونها
- شيء تعلّمتموه جميعًا متأخرين عن أغلب الناس
- طقس تحبونه جميعًا أو تكرهونه جميعًا
- شيء كسره كلٌّ منكم
- غرض تملكونه جميعًا ولا تستعملونه
- طعام تأكلونه جميعًا بالطريقة الغريبة نفسها

المدد الزمنية تقديرات تحريرية وليست نتائج اختبار. رُوجعت هذه الصفحة تحريريًا من حيث الوضوح والاتساق. ولا ندّعي أنها اختُبرت مع مجموعات فعلية.

Gather & Play · familygameideas.com

طباعتها مجانية للقاءاتك الخاصة.