Gather & Play

ورقة المقدِّم للطباعة

أيّها المختلف؟

اسمع أربعة أشياء وقرر أيها لا ينتمي إلى البقية، ثم أقنع المائدة بأن سببك هو الأفضل.

اللاعبون 3–12 (الأفضل مع 4–8) | **مدة اللعب** 10–25 دقيقة | **الأدوات** بلا أدوات | **الحركة** جلوسًا

القواعد السريعة

1. **يسمّي القارئ أربعة أشياء.**
2. **يختار كل شخص في صمت ما لا ينتمي — وسببًا.**
3. **تناوبوا على عرض حججكم في جملة أو اثنتين.**
4. **يمنح القارئ نقطة لأكثر الحجج إقناعًا أو ابتكارًا.**

التجهيز

1. اختاروا القارئ الأول. استخدموا مجموعة من وضع المقدِّم، أو ابتكروا أربعة أشياء متشابهة غير متطابقة.
2. وضّحوا النقطة الأساسية قبل البدء: لا جواب رسمي. أيٌّ من الأربعة قد يكون المختلف إن كان السبب وجيهًا.
3. حدّدوا عدد الجولات. جولة لكل لاعب، ليقرأ الجميع مرة، طول طبيعي.

طريقة اللعب

1. يقول القارئ الأشياء الأربعة مرتين، ببطء.
2. يفكر اللاعبون في صمت نحو عشرين ثانية.
3. عند العدّ إلى ثلاثة يرفع الجميع إصبعًا أو اثنين أو ثلاثة أو أربعة لإظهار اختيارهم.
4. ابتداءً من يسار القارئ يشرح كل لاعب اختياره في جملة أو اثنتين.
5. لا يجوز إعادة سبب سبق ذكره. إن أُخذ سببك فعليك إيجاد غيره — أو الدفاع عن شيء آخر.
6. يمنح القارئ نقطة للحجة التي وجدها الأكثر إقناعًا، وله أن يمنح نقطة ثانية للأكثر ابتكارًا.
7. من فاز بالنقطة الرئيسية يصبح القارئ التالي.

كيف تنتهي اللعبة

العبوا حتى يكون كل شخص قد قرأ مرة ثم اجمعوا النقاط. للعبة أسرع، العبوا ست مجموعات وتوقفوا. يُحسم التعادل بمجموعة إضافية يحكم فيها لاعب خارج التعادل.

اللعب جلوسًا

تُلعب جلوسًا في الأصل. لا خطوة تتطلب الوقوف أو الحركة.

نصائح للمقدِّم

- تنجح المجموعات حين تكون عناصرها الأربعة متقاربة. إن كان أحدها مختلفًا بوضوح انتهت الجولة في ثوانٍ.
- كافئوا التعليل لا المعلومات. حجة يتابعها الجميع خير من معلومة غامضة.
- ينبغي أن يشرح القارئ حكمه بكلمات قليلة — «لم يخطر لي ذلك» تكفي.
- في المجموعات المختلطة الأعمار، دعوا الأصغر يحتجّون أولًا لتبقى الأسباب البسيطة متاحة.

صيغ بديلة

دافع عمّا لم يُختر. بعد الكشف، أي عنصر لم يختره أحد يُسند إلى القارئ، وعليه أن يحتج بأنه المختلف الحقيقي. يبقى القارئ مشاركًا في كل جولة.

ابنوا مجموعة. بدلًا من المجموعات الجاهزة يضيف كل لاعب بدوره عنصرًا — أربعة لاعبين، أربعة عناصر — ثم تتحاجّ المائدة كالعادة. تنجح بعد أن تفهم المجموعة ما يجعل المجموعة الرباعية ممتعة.

أفكار للبداية: مجموعات رباعية

- دراجة · عربة يد · عربة تسوّق · لوح تزلج
- إبريق شاي · غلاية · مرشّة ماء · إبريق ماء
- شمعة · مصباح يدوي · منارة · يراعة مضيئة
- كمان · غيتار · قيثارة · بيانو
- رسالة · بطاقة بريدية · طرد · برقية
- نهر · قناة · بحيرة · بركة مطر
- جزرة · حبة بطاطا · حبة طماطم · بصلة
- مظلة · خيمة · قبعة · سقف
- ساعة · تقويم · مزولة شمسية · ساعة رملية
- سلّم خشبي · درج · مصعد · حبل
- نحلة · فراشة · خفاش · طائرة ورقية
- خبز · جبن · لبن زبادي · مربّى
- مقعد خشبي · كرسي بلا ظهر · أريكة · أرجوحة
- صفّارة · جرس · طبل · جرس الباب

المدد الزمنية تقديرات تحريرية وليست نتائج اختبار. رُوجعت هذه الصفحة تحريريًا من حيث الوضوح والاتساق. ولا ندّعي أنها اختُبرت مع مجموعات فعلية.