

ورقة المقدم للطباعة

Gather & Play



دندن اللحن

دندن لحنًا — بلا كلمات ولا «لا لا» — إلى أن يسميه فريقك.

الحركة جلوسًا

الأدوات بلا أدوات

مدة اللعب 10-25 دقيقة

اللاعبون 4-16 (الأفضل مع 6-10)

القواعد السريعة

1. انقسموا إلى فريقين.
2. يدندن لاعب لحنًا لفريقه — بشفتين مطبقتين وبلا كلمات.
3. أمام الفريق دقيقة واحدة ليسميه.
4. تسميته في الوقت تمنح نقطة؛ ثم يدندن الفريق الآخر.

التجهيز

1. كوّنوا فريقين متقاربين في العدد وقرّروا عدد الأدوار — دوران لكل لاعب مدة مناسبة.
2. اتفقوا على ما يُعدّ عادةً: ألحان سمعها أغلب الحاضرين، كأغاني الأطفال وأغاني المناسبات والمقطوعات الكلاسيكية الشهيرة وشارات البرامج المعروفة.
3. اختاروا أول مدندن وشغلوا مؤقتًا لدقيقة إن كنتم تستخدمونه.

طريقة اللعب

1. يفكر المدندن في لحن، أو يأخذ واحدًا من وضع المقدم، ولا يخبر أحدًا.
2. يدندن بشفتين مطبقتين. بلا كلمات ولا «لا لا» ولا تمثيل ولا نقر للإيقاع.
3. يصيح الزملاء بتخميناتهم بحرية. وللمدندن أن يومئ برأسه أو يهزّه، وأن يعيد اللحن من أوله متى شاء.
4. العنوان الصحيح خلال دقيقة يمنح نقطة. وإذا كان واضحًا أن الفريق يعرف الأغنية دون اسمها الدقيق فللمدندن أن يقبل الجواب.
5. إذا انتهت الدقيقة بلا تخمين صحيح للفريق الآخر تخمين واحد ليأخذ النقطة.
6. يتناوب الفريقان، ويتغير المدندن في كل دور.

كيف تنتهي اللعبة

تنتهي اللعبة حين يدندن كل لاعب العدد المتفق عليه من المرات. الفريق الأكثر نقاطًا يفوز؛ وعند التعادل يختار كل فريق مدنيًا للحن فاصل واحد، والتخمين الصحيح الأسرع يحسمه.

اللعب جلوسًا

تُلعب جلوسًا في الأصل. لا خطوة تتطلب الوقوف أو الحركة.

نصائح للمقدم

- قولوا للمدنيين أن يبدؤوا بأشهر سطر في اللحن لا بأوله.
- الأجيال تعرف أغاني مختلفة. شجّعوا ألحان الأعراس وأعياد الميلاد والمدرسة لا أغاني هذا العام.
- لا أحد يُحاسب على دقة النغمة. قولوا ذلك قبل الدور الأول؛ فهو يطمئن المترددين.
- إذا نسي المدني لحنه فدعوه يبدئه بلحن من ألحان البداية دون أن يخسر دوره.

صيغ بديلة

جولة الكازو. أعطوا كل مدني آلة كازو، أو مشطًا ملفوفًا بورق رقيق، والعبوا الجولة الأخيرة من خلالها. الأزيز يجعل كل لحن أطرف وأصعب معًا، فاجعلوا المهلة تسعين ثانية.

جولة النفس الواحد. للمدنيين نفس واحد — وما يتسع له هو التلميح كله. تستغرق الأدوار ثواني لا دقيقة، فتصلح هذه الجولة لكسر التعادل أو لختام نشيط.

أفكار للبداية: أنت تختار اللحن

- تهويده عُثيت لك في صغرك
- الأغنية التي تغنيها عائلتك في أعياد الميلاد
- أغنية تُعزف في كل عرس
- شارة رسوم متحركة شاهدتها في طفولتك
- أغنية تعلمتها في المدرسة
- النشيد الوطني للبلد الذي أنت فيه
- لحن يعني أن العيد قد بدأ
- هتاف من مدرجات الملاعب

أفكار للبداية: ألحان يعرفها العالم كله

- نشيد الفرح
- إلى إليزا
- مارش الزفاف
- الربيع من «الفصول الأربعة»
- موسيقى ليلية صغيرة
- بحيرة البجع
- افتتاحية «وليم تل»
- فالس الدانوب الأزرق

المدد الزمنية تقديرات تحريرية وليست نتائج اختبار. رُوجعت هذه الصفحة تحريريًا من حيث الوضوح والاتساق. ولا ندعي أنها اختُبرت مع مجموعات فعلية.