Gather & Play

ورقة المقدِّم للطباعة

الفئات

تناوبوا على تسمية أشياء تنتمي إلى فئة، من دون تكرار جواب أو تردد طويل.

اللاعبون 3–12 (الأفضل مع 4–8) | **مدة اللعب** 10–25 دقيقة | **الأدوات** بلا أدوات | **الحركة** جلوسًا

القواعد السريعة

1. **يسمّي أحدهم فئة، مثل «أشياء في صندوق العدّة».**
2. **دوروا على الدائرة؛ يسمّي كل لاعب شيئًا واحدًا ينتمي إليها.**
3. **لا تكرار، ولا توقف أطول من نحو خمس ثوانٍ.**
4. **من يخطئ أو يكرر أو يتأخر يخسر «روحًا». آخر لاعب معه روح يفوز.**

التجهيز

1. اجلسوا في دائرة أو حول مائدة ليكون ترتيب الأدوار واضحًا.
2. امنحوا كل لاعب ثلاث «أرواح» — ثلاثة أصابع مرفوعة أسهل طريقة لتتبّعها.
3. اختاروا أول من يحدد الفئة. الفئات الواسعة تناسب الجولة الأولى — فواكه، بلدان، أشياء زرقاء.
4. اتفقوا على حدّ التوقف. عدّ بطيء إلى خمسة يقوم به اللاعب الذي أجاب للتو عادل ولا يحتاج إلى مؤقّت.

طريقة اللعب

1. يعلن محدِّد الفئة فئةً ويعطي الجواب الأول.
2. في اتجاه عقارب الساعة يعطي كل لاعب جوابًا جديدًا مناسبًا.
3. يخسر اللاعب روحًا إذا كرر جوابًا سابقًا، أو ذكر شيئًا لا ينتمي إلى الفئة، أو لم يجب ضمن المهلة.
4. لأي لاعب أن يعترض على جواب. تحسم المجموعة سريعًا برفع الأيدي؛ والتعادل لصالح الجواب.
5. عند خسارة روح تنتهي الجولة. ومن خسرها يحدد الفئة التالية ويبدأ.
6. من لم يبقَ له أرواح يخرج لكنه يصبح حكمًا في الاعتراضات.
7. آخر لاعب معه روح واحدة على الأقل يفوز.

كيف تنتهي اللعبة

تنتهي اللعبة حين يبقى لاعب واحد معه أرواح. للعبة أقصر امنحوا الجميع روحين، أو ألغوا الإقصاء والعبوا عشر فئات، ويفوز من خسر أقل عدد من الأرواح.

اللعب جلوسًا

تُلعب جلوسًا في الأصل. وإيقاع التصفيق الاختياري يستخدم اليدين فقط.

نصائح للمقدِّم

- ضيّقوا الفئات مع تقدم اللعبة — «حيوانات» في البداية، ثم «حيوانات مخططة».
- تساهلوا في الاعتراضات مع الأعمار المختلطة. الغاية الإيقاع لا قاعة المحكمة.
- إذا ترك الإقصاء أناسًا خارج اللعب طويلًا فانتقلوا إلى التسجيل بلا إقصاء المذكور أعلاه.
- تجنبوا الفئات التي تتطلب معرفة علامات تجارية أو برامج أو مشاهير بعينهم، فهي تستبعد بعض الضيوف.

صيغ بديلة

قيد الحرف. يجب أن يبدأ كل جواب بالحرف نفسه — «أطعمة تبدأ بحرف الباء». أصعب بكثير، ويُستحسن ادخارها لآخر لاعبَين أو ثلاثة.

إيقاع التصفيق. حافظوا على إيقاع ثابت من أربع ضربات — نقرتان على الطاولة وتصفيقتان — وأعطوا كل جواب على التصفيقتين. الإيقاع يحل محل مهلة التوقف ويضيف ضغطًا بلا حاجة إلى مؤقّت.

أفكار للبداية: بدايات واسعة

- أشياء في سلة النزهة
- أشياء تجدها في صندوق العدّة
- أشياء مستديرة
- حيوانات بأربع أرجل
- أشياء تأخذها في الإجازة
- أطعمة تؤكل باليد
- أشياء في درج المطبخ
- أشياء تُصدر صوتًا

أفكار للبداية: تحديات أضيق

- أشياء لها عجلات
- كلمات تنتهي بتاء مربوطة
- أشياء يمكن طيّها
- خضراوات تنمو تحت الأرض
- أشياء هي لون وشيء في آن واحد
- آلات موسيقية تُنفخ
- أشياء تفعلها مرة واحدة في السنة
- أشياء تذوب

المدد الزمنية تقديرات تحريرية وليست نتائج اختبار. رُوجعت هذه الصفحة تحريريًا من حيث الوضوح والاتساق. ولا ندّعي أنها اختُبرت مع مجموعات فعلية.